

TEAM KATCHERS



REF.: M553160

Einführung

Der « TeamKatcher » ermöglicht die Entwicklung der Hand-/Augenkoordination jedes Teilnehmers, sowie die Kommunikationsfähigkeit der gesamten Gruppe. Der TeamKatcher trainiert auch die Wurf- und Fangpräzision.

Jeder TeamKatcher besteht aus einem farbigen Netz und einem Ring von 75cm Durchmesser. Benutzen Sie auch die FleeceLightFloater für folgenden Spielmöglichkeiten.

Spielmöglichkeiten

Richtiger Wurf

Dieses Spiel entwickelt die Hand- und Augenkoordination, sowie die Kommunikation zwischen den Teilnehmern.

Es werden 6 Mannschaften, von je 3 Spielern benötigt (1 Werfer und 2 Fänger pro Mannschaft).

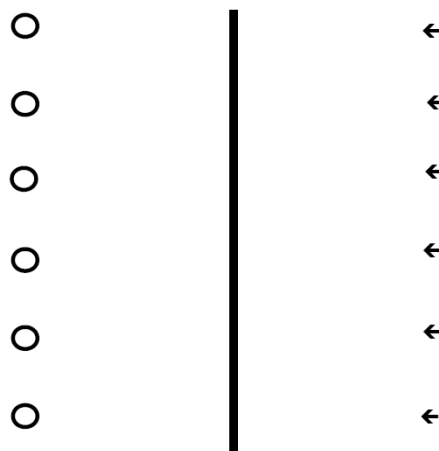
Die zwei « Fänger » stehen in einer gewissen Entfernung (vom Spielleiter bestimmt) vom Werfer. Dieser wirft also den Ball mit Hilfe des Lightweight Net, so dass die Fänger den Ball mit dem Netz fangen können, ohne sich zu bewegen.

Die Mannschaft erhält einen Punkt für jeden gefangenen Wurf.

Variante: Benutzen Sie die Pebble Sailors Disken (= 5 Punkte) oder Balloon Bälle (2 Punkte), um die Schwierigkeitsstufe zu erhöhen.

Erforderliches Material:

- TeamKatchers, 6er Set: **Ref. M553100**
- FleeceLightFloaters, 6er Set: **Ref. M570480**
- Pebble Sailors, 6er Set: **Ref. M509630**
- Balloon Ball (4 Abdeckungen + 12 Ballons) : **Ref. M440140**
- LightWeight Net (2 hohen Pfosten, 1 roter Standfuss, 1 Netz): **Ref. M521610, M521010, M521000**



← = Lanceurs
○ = TeamKatchers

—

Richtiger Fang

Dieser Spiel entwickelt die Hand- und Augenkoordination, die Strategie, die Reflexe, die Schnelligkeit und die Kommunikation zwischen den Teilnehmern.

Es werden 3 Spieler benötigt:

- 2 Fänger, je mit einem TeamKatcher;
- 1 Werfer.

Die zwei « Fänger » stehen in einer gewissen Entfernung (vom Spielleiter bestimmt) vom Werfer. Der Werfer wirft also den FleeceLightFloater / Pebble Sailor / Balloon Ball so mittig wie möglich.

Bei jedem Wurf, gibt es 3 Möglichkeiten:

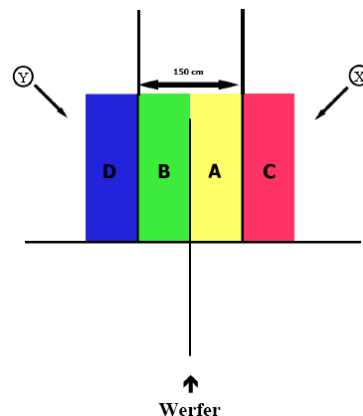
- Das Objekt fliegt in die Zone C oder D:
--> Der Werfer hat 3 Versuch um das Objekt in die richtige Zone zu Werfen.
(Am besten mittig, ansonsten in die Zone A oder B). Soll er diese Zone nach 3 Versuchen noch nicht erreicht haben, erhalten die beide Fänger einen Punkt.
- Das Objekt fliegt in die Zone B:
--> Der Fänger C fängt das Objekt und erhält 2 Punkte
--> Der Fänger D fängt das Objekt und erhält 1 Punkt.
--> Das Objekt landet auf dem Boden: Der Werfer erhält 1 Punkt.
- Das Objekt fliegt in Richtung der Mittellinie:
--> Der Fänger, der das Objekt fängt erhält 2 Punkte.
--> Das Objekt landet auf dem Boden: Der Werfer erhält 2 Punkten.

Ratschlag:

Benutzen Sie Farbige Bodenbegrenzungen, wie z.B. die RollOutLines (Ref. 541250), um die Zone einfach zu begrenzen.

Erforderliches Material:

- TeamKatchers, 6er Set: **Ref. 553100**
- FleeceLightFloaters, 6er Set: **Ref. M570480**
- Pebble Sailors, 6er Set: **Ref. M509630**
- Balloon Ball (4 Abdeckungen + 12 Ballons) : **Ref. M440140**
- RollOutLines, 6er Set: **Ref. M541250**
- LightWeight Net (2 hohe Pfosten, 1 roter Standfuss, 1 Netz): **Ref. M521610, M521010, M521000**



"Fang-Strecke"

Dieses Spiel entwickelt die Hand- und Augenkoordination, die Kommunikation zwischen den Teilnehmern und fügt Zeit- und Schnelligkeitsbegriffe ein.

Das Ziel ist es, den Parcours so schnell wie möglich zu durchlaufen.

Dieser besteht aus Bodenmarkierungsteilen (Hände an den Wurfstellen, Füße an den Fangstellen, Linien an den Enden).

Die Werfer stehen je mit einem Objekt (FleeceLightFloater, Balloon Ball, Pebble Sailors) auf den Bodenmarkierungen.

Die Fänger (zwei Fänger pro Team Katcher) gehen von einer « Fangstelle » zur nächsten (Fangstelle = Bodenmarkierungshände oder -füße).

Die Fänger müssen das Objekt gefangen haben, um zur nächsten Stelle gehen zu dürfen.

Die schnellste Fängermannschaft gewinnt.

Ratschlag:

- Benutzen Sie die Bodenmarkierungslinien um die Enden des Parcours auf dem Boden festzulegen
- Benutzen Sie die Blindfolds für die Fänger, oder für alle Werfer, um die Schwierigkeitsstufe zu erhöhen
- > www.megaform.be

Erforderliches Material:

- TeamKatchers, 6er Set: **Ref. M553100**
- FleeceLightFloaters, 6er Set: **Ref. M570480**
- Pebble Sailors, 6er Set: **Ref. M509630**
- Balloon Ball (4 Abdeckungen + 12 Ballons) : **Ref. M440140**
- BlindFolds, 12er Set: **Ref. M570230**
- Spordas Direct Cue Master Set : **Ref. M541000**
- Economy stopwatches, Set von 6 Farben: **Ref. M402610**

