


Schaschlikspiel

Art. 422-22



 das geniale Schaschlikspiel
oder: das Spiel der 1000 Möglichkeiten

Wir freuen uns, dass Sie sich für den Kauf des Schaschlikspiels entschieden haben. Das Spiel wird aus Naturholz der besten Qualität hergestellt, der Lack besteht aus gift- und schwefelfreien Farben. Alle Spiele werden einer ständigen Qualitätskontrolle unterzogen. Das Forchtenberger Schaschlikspiel hat auf Grund der Vielseitigkeit der Spielmöglichkeiten bereits einige Auszeichnungen erhalten. Ersatzteile bei etwaigem Verlust sind jederzeit erhältlich.

Inhalt: 1 Holzspielbox, 10 Holzspielkarten, 90 cm Fädelschnur, 72 Holzperlen,
1 Spielwürfel, 10 Naturholzstäbe, 1 Spielanleitung

Das Schaschlikspiel ist ein Motorik- und Gedächtnisspiel für 1-6 Kinder ab 3 Jahren. Das Spiel dient der Förderung des Orientierungsvermögens, der Feinmotorik, des Gedächtnisses, der Konzentration, der Redegewandtheit und der Augen-Hand-Koordination.

Würfelspiel:

Mische alle 10 Karten. Jeder Spieler darf 1 Karte ziehen, und die Karte mit einem Holzstab in die dafür vorgesehene Bohrung / Schlitz stecken. Jetzt wird gewürfelt. Wenn die Farbe und die Perle auf dem Bild übereinstimmen, darf die entsprechende Perle aufgesteckt werden. Wer die Karte ohne Farbe gezogen hat, darf eine beliebige Perle, die der Form auf der Karte entspricht aufstecken. Der Spieler welcher zuerst alle Perlen entsprechend der Karte aufgefädelt hat, hat gewonnen.

Beschreibungsspiel:

Ziehe eine Karte. Die Karten werden dann so aufgesteckt, dass nur das gegenüberliegende Kind die Karte sehen kann. Nun muss jedes Kind dem gegenüberliegenden Kind erklären und beschreiben, welche Perle aufgesteckt werden muss. Wer zuerst fertig ist hat gewonnen.

Gedächtnisspiel:

Ein Kind zieht eine Karte und darf sich diese kurz anschauen. Das Kind muss dann aus dem Gedächtnis die Perlen entsprechend der Karte aufstecken. Das Kind welches die meisten Perlen richtig aufgesteckt hat, hat gewonnen.

Tastspiel (fühlen):

Legen Sie ein Tuch (nicht im Lieferumfang) über die Perlen. Die Perle auf der Karte muss nun der Reihe nach ertastet werden und anschließend aufgesteckt werden. Wer eine falsche Perle gezogen hat muss diese wieder zurücklegen und eine Runde warten. Die Farben sind bei dieser Spielvariante unwichtig. Wer zuerst alle Perlen richtig aufgesteckt hat, hat gewonnen.

Andere Ideen:

Zum Üben der Feinmotorik kann die Aufgabe gegeben werden, die Perlen entsprechend einer Karte auf die Schnur aufzufädeln. Die Karten können auch waagrecht aufgesteckt werden. Das Kind muss dann umdenken und die Perlen senkrecht aufstecken. Sie können sich auch jederzeit andere Karten malen und sich eigene Spielideen ausdenken.



Schaschlickspiel

item no. 422-22



GB the ingenious Schaschlickspiel
or the game of the 1000 versions

We're happy of your decision to buy the Forchtenberger Schaschlickspiel. The game is made of natural wood of best quality, lacquer is free of toxin and heavy metal.

The Forchtenberger Schaschlickspiel get's a lot of awards because of it's multifunctional playing possibilities. Spare parts are available every time.

content: 1 wooden box, 10 wooden cards, 90 cm thread cord, 72 wooden pearls, 1 cube,
10 natural wooden bars, 1 playing instruction

The Schaschlickspiel is for usage of 1-6 children up to 3 years. The Forchtenberger Schaschlickspiel is perfect to encourage the navigation, fine motor skills, memory, concentration, eloquence and the eye-hand-coordination of the children.

Any versions to play...

game of dice:

Mix all 10 cards. Every player have to pull 1 card. Every player have to plug in a wooden bar into the slot/hole. If colour and pearl have the same colour you could attach the pearl onto the wooden bar. The player which have first all pearls on his bar is the winner.

game of description:

Pull 1 card. The cards have to be plugged in and the other player(s) don't have a look on it. Now every child have to describe the pearl to the facing child and so on. The child which does have all pearls on his bar is the winner.

game of memory:

A child is pulling a card and have a look on it. After the look on the card the child have to attach the pearls out of memory on their bar. The child which does have to most right pearls on the bar is the winner.

game of touch:

Lying a towel (not included) over the pearls. The pearl from the card have to be touched and attached on the bar. False pearls have to been back under the towel. Right pearl allows to find the next pearl of the card. And so on...The colours are not important at this version of game. The player which does have all pearls on his bar first is the winner.

other ideas:

To train the fine motor skills, the pearls have to be threaded on the cord the same way as on the pulled card. Cards although can be painted by themself or make own playing versions.

Schaschlikspiel

Réf. 422-22



F L'ingénieux Schaschlikspiel ou le jeu aux mille versions!

Nous sommes heureux que vous ayez choisi Schaschlikspiel. Ce jeu est en bois naturel et d'une des meilleures qualités. La peinture est sans toxine, ni métal lourd.

Composition du jeu: 1 boîte en bois (plateau de jeu), 10 cartes de jeu en bois, 90 cm de cordage, 72 perles en bois de couleur, 1 dé à faces de couleurs, 10 bâtonnets en bois

Nombre de joueurs: 1 à 6 enfants - A partir de 3ans.

Intérêts Pédagogiques:

Jeu de réflexion, il stimule la capacité de concentration et de mémorisation des enfants. La motricité fine (coordination main-œil) est également sollicitée. Apprentissage des couleurs tout en jouant.

Règle de jeu:

La lecture de la carte en bois se fait de bas en haut (lors du placement vertical) et de gauche à droite (lors du placement horizontal)

- Mélangez toutes les cartes.
- Chaque joueur tire une carte au hasard et se munit d'un bâtonnet.
- Chaque participant installe sa carte et son bâtonnet dans les encoches se trouvant sur le plateau de jeu.
- Le premier joueur lance le dé.
- Si la couleur annoncée par le dé correspond à la couleur de la première pièce à enfiler alors le joueur a le droit de placer sa perle sur le bâtonnet.
- Le joueur qui a tiré au sort la carte de bois vierge a le droit de placer une perle de la couleur de son choix; mais ATTENTION !!! la forme de la perle doit tout de même être respectée.
- Le joueur qui arrive à reproduire le modèle de sa carte le premier est le gagnant!

Variantes du jeu:

- Jeu de description : l'enfant tire une carte, essaie de la mémoriser et la repose dans le paquet, les autres joueurs n'ont pas vu la carte. Ce premier joueur doit décrire la carte à son voisin et ainsi de suite. L'enfant qui aura toutes les perles sur son bâtonnet aura gagné
- Jeu visuel: un enfant tire une carte au hasard, l'observe attentivement puis essaie de reproduire le modèle de mémoire. Si une majorité de perles sont correctement placées alors l'enfant a gagné !
- Jeu sensitif: placez un foulard sur l'ensemble des perles et installez les cartes sur le plateau de jeu. Chaque enfant doit reproduire le modèle se trouvant sur sa carte. Il doit identifier avec ses mains sous le foulard, la forme de la perle dont il a besoin. (la couleur des perles n'a pas d'importance pour ce jeu). Si la perle tirée au sort est fautive l'enfant devra la reposer sous le foulard. Le joueur qui reproduit le modèle de sa carte le premier a gagné!
- Jeu d'habileté: enfiler les perles sur la corde (livrée avec le jeu) conformément à la carte tirée
-

En collaboration avec les enfants vous pouvez également inventer de nouvelles cartes de jeu ou encore créer de nouvelles règles!