

●●● **Timocco®**, das interaktive Computerspiel für Kinder mit:

- AD(H)S
- Dyspraxie
- Koordinationsproblemen
- Lernschwierigkeiten
- Zerebralparese.
- Autismus



●●● **Timocco®** fördert mit Spiel und Spaß

Das Programm vereint die therapeutischen Möglichkeiten zur Verbesserung von Aufmerksamkeit und Konzentration sowie die Förderung motorischer und kognitiver Fähigkeiten mit den Eigenschaften eines attraktiven Computerspiels.

●●● **Wie funktioniert Timocco®?**

In einem Abstand zum Bildschirm führt das Kind mit jeweils einem farbigen Ball in jeder Hand Bewegungen aus, die von der mitgelieferten Webcam erkannt und in Spielhandlungen umgesetzt werden.

●●● **Tim Home - Für Zuhause**

Tim Home ist geeignet für Eltern, die zusammen mit ihrem Kind spielen und gleichzeitig bestimmte Hirnleistungen fördern wollen. Die Spiele sind humorvoll und gewaltfrei. Die Eltern können den Schwierigkeitsgrad der Spiele den Bedürfnissen ihres Kindes anpassen. Die Ergebnisse der Übungen werden automatisch aufgezeichnet und gespeichert.

●●● **Tim Pro - Für Therapeuten**

Die Tim Pro Edition bietet im Hintergrund eine Datenverwaltung für die fortschreitende Aufzeichnung der individuellen Ergebnisse jeder Sitzung für maximal 2 Therapeut(Inn)en und 20 Kinder. Erweiterung der Anzahl gegen Aufpreis möglich.

- Die Spielsituation wird in Umfang und Schweregrad den individuellen Bedürfnissen angepaßt.
- Die Ergebnisse werden inklusiv Fehleranalyse aufgezeichnet und graphisch dargestellt. Die Daten können jederzeit exportiert oder ausgedruckt werden.

●●● **Growing with Timocco®**

Die Spiele sind geeignet für 3 bis 8 jährige Kinder mit Störungen der Aufmerksamkeit und Konzentration. Die in die Spielhandlung eingebetteten Übungen fördern außerdem die motorische Koordination, bestimmte kognitive und perzeptive Hirnleistungen sowie die Farben-, Formen- und Mengenerfassung.

●●● **Die 5 Spiele:**

Fünf unterschiedliche Spiele setzen die Bewegungen des Kindes in die Handlungen der Spielfigur um:



Das **Luftballonspiel** steigert den Muskeltonus und stärkt die Schultermuskulatur. Es fördert die ganzheitliche Mengenerfassung.



Im **Spiel der fallenden Früchte** werden das Kreuzen der Mittellinie, die Kategorienbildung, Reaktionsgeschwindigkeit und visuelle Unterscheidung eingeübt.



Das **Seifenblasenspiel** verbessert Auge-/Handkoordination, Reaktionsgeschwindigkeit und Rechtslinksorientierung.



Das **Küchentrommlerspiel** fördert die Merkfähigkeit für Sequenzen sowie auditive Wahrnehmung und Merkfähigkeit.



Das **Fotoalbumspiel** steigert allmählich die Reaktionsgeschwindigkeit und führt zur Erweiterung der sprachlichen Kompetenz.

●●● **Tim Duet**

Vier neue Spiele, die geeignet sind für 5 bis 10 jährige Kinder mit Autismus oder mit Symptomen aus dem autistischen Formenkreis. Die Spiele wurden entwickelt zur Verbesserung kognitiver Prozesse. Kommunikative Fähigkeiten werden angebahnt und für den Gebrauch im täglichen Leben eingeübt. Besonders wirksam: Das betroffene Kind und eine weitere Person können gemeinsam spielen und dabei eine Beziehung aufbauen.



Train Rail

Verlegen von Eisenbahnschienen: Planung und Kontrolle von Handlungssequenzen, visuelle Wahrnehmung und Problemlösungsverhalten werden geschult, kommunikative und kooperative Fähigkeiten gesteigert.



What´s next?

Planung und Kontrolle von Handlungsabläufen – ADL (Aktivitäten des täglichen Lebens). Das Spiel steigert planende und kontrollierende Fähigkeiten in alltäglichen Handlungsabläufen. Es kann wechselweise mit einem Partner gespielt werden.



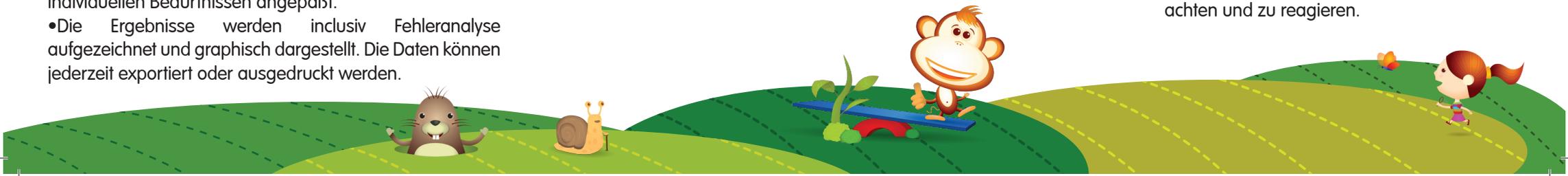
Biking along

Impulskontrolle –Verfügbarkeit im Alltag wird angebahnt. Am Thema Radfahren im Straßenverkehr wird die Fähigkeit, Bewegungen zu kontrollieren und zu bremsen, eingeübt.



Aliens in Space

Impulskontrolle, Regulation von Antrieb und Hemmung. Das Spiel hilft dabei, unkontrolliertes Verhalten zu zügeln und motorisch zu kontrollieren, es steigert die Fähigkeit, auf die Aktivitäten eines Partners zu achten und zu reagieren.



Timocco®

A Bigger Smile Every Day

Fördert mit Spiel und Spaß

●●● Spieleigenschaften:

- Förderung von kognitiven und motorischen Fähigkeiten
- Spielsteuerung durch Handbewegungen unter Verwendung von Timoccos farbigen Knautschbällen
- Ohne Verkabelung
- Freundliche, gewaltfreie Spielthemen
- Kein Konkurrenzcharakter

Die therapeutische Software „Timocco“ entspricht Klasse 1 der Richtlinie 93/42/EWG über Medizinprodukte (MPG) und ist bestimmt für Kinder ab 3 Jahren. Der Aussenstoff der Bälle ist Oeko-Tex® Standard 100 zertifiziert. Die Styropor-Füllung ist TÜV-Rheinland - Toxproof® zertifiziert



MPG Klasse 1



Reg. Nr. 5581920



WEEE Reg. Nr. DE 85764558



Geprüft auf Schadstoffe nach Oeko-Tex® Standard 100 95.0.5191 Hohenstein



über Google

growing with timocco_ger



Timocco®

A Bigger Smile Every Day

Fördert mit Spiel und Spaß

●●● Im Lieferumfang enthalten:

- Benutzerhandbuch
- Webcam
- Link und Code für den persönlichen Download
- Drei verschiedenfarbige Bälle mit Handschlaufen

●●● Minimale Systemanforderungen:

- Standard PC
- Multikern-Prozessor mit 2 GHz Taktrate
- Arbeitsspeicher: 2 GB RAM
- Schnittstelle: USB 2.0 Anschluss
- Festplatte: 10 GB freier Speicherplatz
- Netzwerk: LAN (kabelgebunden) oder WLAN

●●● Ansprechpartner:

Kontakt und therapeutische Beratung

Maria Simon in Spring

simon.im.spring@gmx.de

SPORT-THIEME®

Wir sind Ihr Team!

Helmstedter Straße 40 · 38368 Grasleben · Tel. 05357-18181
Fax 05357-18190 · info@sport-thieme.de · www.sport-thieme.de



Timocco®

A Bigger Smile Every Day

Fördert mit Spiel und Spaß

• Lernschwierigkeiten • AD(H)S • Dyspraxie • Koordinationsprobleme • Interaktive Bewegungslernspiele am Computer

