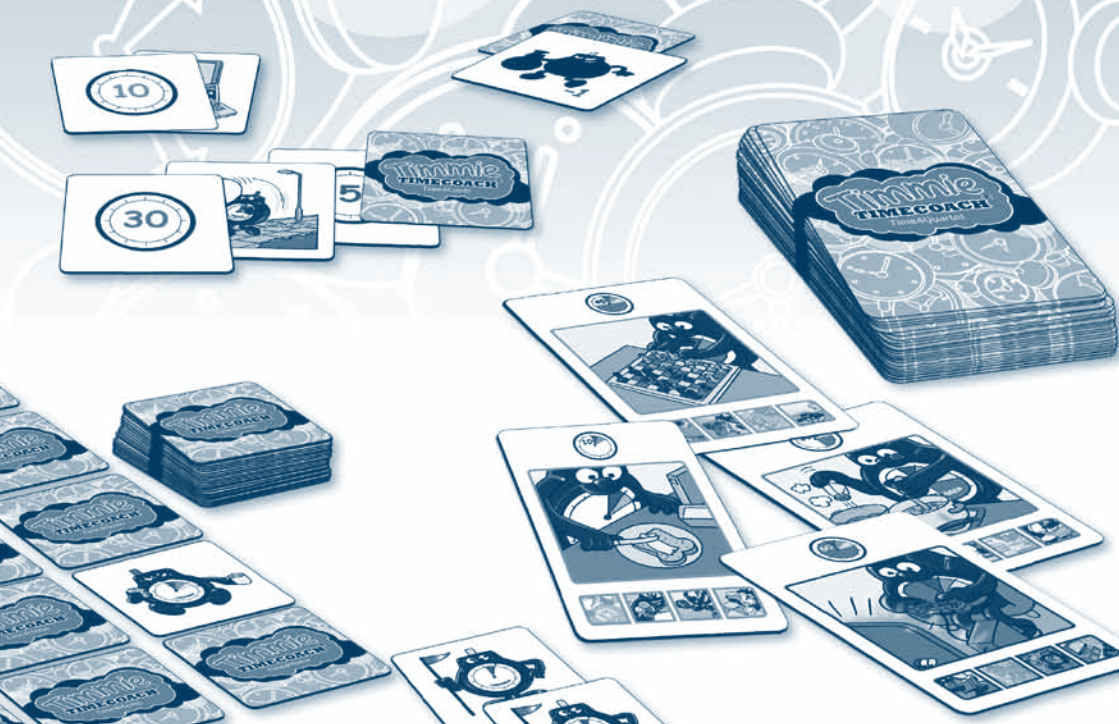


Timmie

TIMECOACH[®]

Time4Activity



Time4Combi

Time4Combi besteht aus zwölf Themakarten, drei Blankokarten und vierzehn Zeitkarten. Im Mittelpunkt der Themakarten steht Timmie Timecoach.

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Kombisets (Themakarte und Zeitkarte) zu sammeln. Der erste Spieler zieht eine Themakarte aus dem Timmie-Beutel (z. B. Hobby) und nimmt eine Zeitkarte vom Stapel (z. B. 60 Minuten). Nun muss sich das Kind eine Aktivität ausdenken, die mit dem Thema Hobby zu tun hat und ca. 60 Minuten Zeit in Anspruch nimmt. Ist die Mehrheit der Spieler mit der Antwort einverstanden, darf der Spieler die gezogene Themakarte und die Zeitkarte behalten und hat einen Punkt verdient. Sind die übrigen Spieler hingegen mit dem Vorschlag nicht einverstanden, muss der Spieler die gezogene Themakarte wieder zurück in den Timmie-Beutel und die Zeitkarte unter den Stapel legen. Während des Spiels kann man auch die "Freu-dich"-Karte (+1 Punkt), den "Dieb" (-1 Punkt) oder die "Tauschkarte" ziehen. Bei der "Tauschkarte" müssen die bereits gewonnenen Karten mit den gewonnenen Karten des linken Mitspielers getauscht werden. In diesem Fall muss sich der Spieler keine Aktivität ausdenken. Am Ende des Spiels werden die Punkte zusammengezählt. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.

- Gespielt wird mit zwei oder mehr Spielern.
- Das Spiel besteht aus 26 Karten, verteilt auf zwölf Themakarten und vierzehn Zeitkarten.
- Die Themakarten kommen in den Timmie-Beutel. Die Zeitkarten müssen erst gemischt und dann auf einen Stapel mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt werden.
- Zum Bestimmen der maximalen Spielzeit kann Timecoach eingesetzt werden.

Zielgruppe:

Kinder von 4 bis 10 Jahren

Ziel des Spiels:

Nachdenken und diskutieren über den Begriff "Zeit".
Möglichst viele Paare Themakarte/Zeitkarte erhalten, indem eine richtige Antwort für die Kombination Thema Zeitspanne gegeben wird.

Kinder lernen:

- Auf spielende Weise Zeitgefühl entwickeln.
- Auf spielende Weise das Verstreichen von Zeit erfahren.
- Auf spielende Weise bewusst(er) den Aspekt "Zeit" erkennen.
- Auf spielende Weise lernen, die Dauer von Aktivitäten einzuschätzen.

Inhalt:

- 9 Timmie Timecoach Themenkarten (zu Hause, in der Schule, Sport, spielen, draußen spielen, verreisen, Familie/Freunde, Hobby, Fernsehen/Computer)
- 3 Spielelementkarten (Freu-dich-Karte, Dieb, Tauschkarte)
- 6 Blankokarten
- 14 Zeitkarten: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60 Minuten, halber Tag und ganzer Tag.
- 1 Timmie-Beutel

Unterrichtsanregungen:

- Time4Combi kann auch hervorragend als Gruppenaktivität verwendet werden.
- Time4Combi kann auch während einer Rechenstunde verwendet werden, in der Kinder Zeitbewusstsein mit dem Ziel lernen, eine Aktivität zu planen.
- Time4Combi kann ausgezeichnet mit Time4Quartet oder Time4Memo kombiniert werden. Bei einem Memoset oder Quartett muss ein Kind eine Themakarte ziehen und sich eine Aktivität ausdenken, die mit der angegebenen Zeitdauer auf dem Memoset oder Quartett übereinstimmt.
- Lehrer Eltern können die Blankokarten zum Kreieren neuer Themakarten und/oder Zeitkarten verwenden. Die neuen Themen können in das Spiel integriert werden oder die Spielelementkarten ersetzen.



Time4Memo

Time4Memo besteht aus 12 Sets gleicher Kartenpaare.

Insgesamt besteht das Spiel aus 12 gleichen Sets.

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Kartenpaare zu sammeln. Die Memokarten werden mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt. Einer der Spieler dreht zwei Karten nach Wahl um und zeigt den Mitspielern die Bilder. Sind die Bilder gleich, darf der Spieler die Karten vom Tisch nehmen und behalten. Er/sie darf anschließend zwei neue Karten aufdecken. Wenn zwei verschiedene Abbildungen aufgedeckt werden, müssen die Karten wieder umgedreht und auf den gleichen Platz zurück gelegt werden. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe. Die Karten müssen nicht gleichzeitig, sondern können auch nacheinander umgedreht werden. Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Karten mehr auf dem Tisch liegen. Gewinner ist der Spieler mit den meisten Kartenpaaren.

- Gespielt wird mit zwei oder mehr Spielern.
- Gespielt wird mit 24 Karten (12 Kartenpaare) mit Timecoach-Abbildungen.
- Die Memokarten werden mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt. Anschließend die Karten zum Mischen kreuz und quer schieben. Die Karten dürfen aber nicht übereinander liegen.
- Zum Bestimmen der maximalen Spielzeit kann Timecoach eingesetzt werden..

Zielgruppe:

Kinder von 4 bis 7 Jahren

Ziel des Spiels:

Zwei Karten mit identischen Abbildungen suchen.

Kinder lernen:

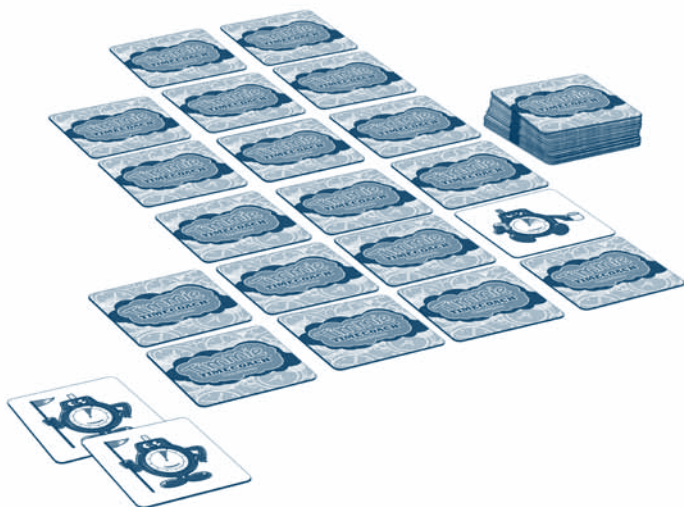
- Auf spielende Weise Abbildungen zu erkennen
- Sich auf spielende Weise Dinge einzuprägen
- Auf spielende Weise Zeitangaben zu erkennen

Inhalt:

Karten mit Zeitblöcken von 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55 und 60 Minuten. Sie stimmen farblich mit den roten, orangen, gelben und grünen Zeitabschnitten des Timecoach Zifferblatts überein.

Unterrichtsanregungen:

- Wenn Sie mehr Zeitbewusstsein kreieren möchten, kann Time4Memo mit den Themakarten von Time4Combi kombiniert werden. Wer ein Memoset zusammen hat, darf eine Themakarte von Time4Combi aus dem Timmie-Beutel nehmen und eine Aktivität nennen, deren Dauer mit der angegebenen Zeitdauer auf dem Memoset übereinstimmt. Richtige Antwort? Extra Punkt!
- Verwenden Sie Time4Memo als Gruppenaktivität.



Time4Quartet

Ein Quartettspiel besteht aus mehreren Sets von jeweils 4 zusammengehörigen Karten. Insgesamt besteht das Spiel aus 8 Quartetten. Jedes Quartett hat eine andere Farbe.

Ziel des Spiels ist, möglichst viele Quartette (4 zusammengehörige Karten) zu sammeln. Jeder Spieler erhält 4 Karten. Die restlichen Karten werden auf einen Stapel mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt. Der Spieler, der an der Reihe ist, fragt einen anderen Spieler um die Karte, die er/sie für ein Quartett benötigt. Hat der gefragte Spieler diese Karte nicht, muss der Spieler, der an der Reihe ist, eine Karte vom Stapel ziehen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Hat ein Spieler ein Quartett, legt er es auf den Tisch. Gespielt wird, bis alle Quartette auf dem Tisch liegen. Gewinner ist der Spieler mit den meisten Quartetten.

- Gespielt wird mit zwei oder mehr Spielern.
- Das Spiel besteht aus 32 Karten mit Abbildungen von Timmie Timecoach (8 Quartette).
- Die Karten werden vor dem Spiel mit der Abbildung nach unten gemischt und anschließend willkürlich jeweils vier Karten an die Spieler verteilt.
- Zum Bestimmen der maximalen Spielzeit kann Timecoach eingesetzt werden.

Zielgruppe:

Kinder von 4 bis 10 Jahren

Ziel des Spiels:

Quartette von Timmie Timecoach mit den verschiedenen Zeitblöcken und Aktivitäten bilden.

Kinder lernen:

- Auf spielende Weise verschiedene Aktivitäten innerhalb einer bestimmten Zeitdauer zu erkennen.
- Auf spielende Weise Zeitbewusstsein entwickeln.
- Auf spielende Weise mit Zeitblöcken umzugehen und zu erkennen.

Aktivitäten:

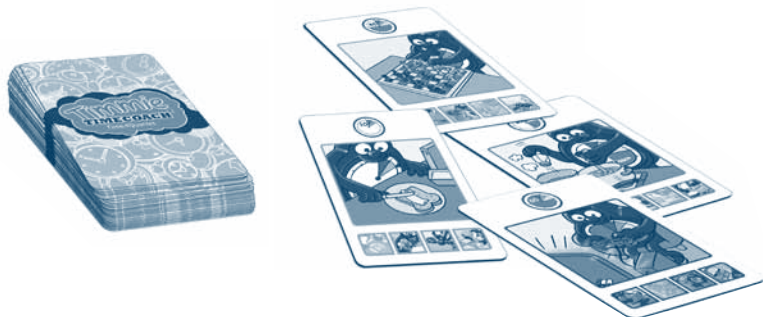
5 Minuten:	Apfel essen	Jacke anziehen	Pflanzen gießen	Zähne putzen
10 Minuten:	Brot schmieren	Eis essen	Staubsaugen	Tisch decken
15 Minuten:	Gassi mit dem Hund	Fenster putzen	Im Wartezimmer	Wäsche aufhängen
30 Minuten:	Baden	Malen	Kochen	Bügeln
45 Minuten:	Auto waschen	Einkaufen	Schach spielen	Schwimmkurs
60 Minuten:	Lesen	Spielplatz	Spielcomputer	Fernsehen
Halber Tag:	Tierpark	Reiten	Schlittschuh fahren	Sportwettkampf
Ganzer Tag:	Geburtstag	Verreisen	Strand	Umzug

Unterrichtsanregungen:

- Wenn Sie mehr Zeitbewusstsein kreieren möchten, kann Time4Quartet mit den Themenkarten von Time4Combi kombiniert werden. Wer ein Quartett zusammen hat, darf eine Themakarte von Time4Combi aus dem Timmie-Beutel nehmen und eine Aktivität nennen, deren Dauer mit der angegebenen Zeitdauer auf dem Quartett übereinstimmt. Richtige Antwort? Extra Punkt!
- Verwenden Sie Time4Memo als Gruppenaktivität.

Inhalt:

Quartette mit Zeitblöcken von 5, 10, 15, 30, 45, 60 Minuten, halber und ganzer Tag.



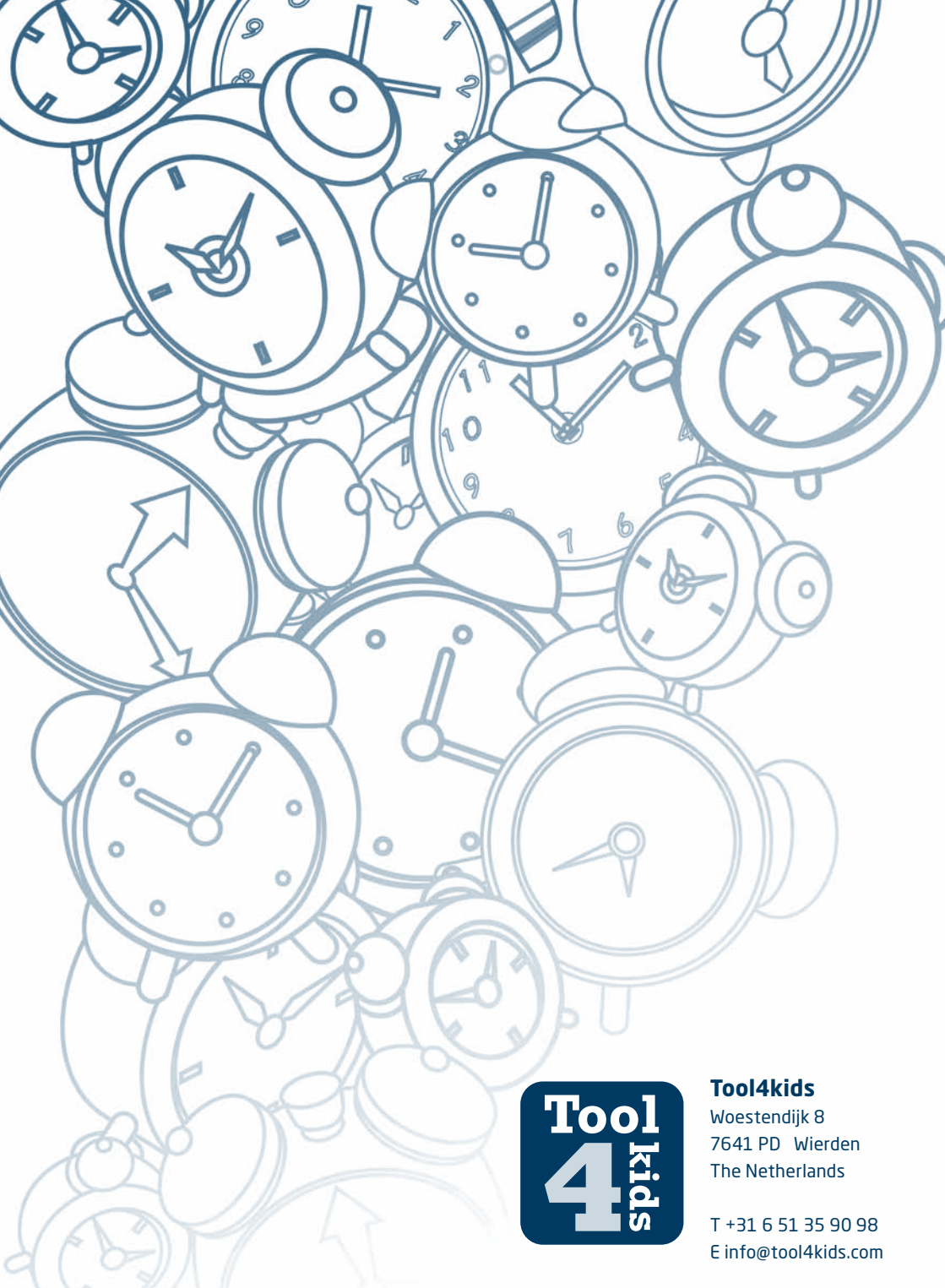


Kijk voor meer lessuggesties op www.timietimecoach.com

Weitere Unterrichtsvorschläge finden Sie auf www.timietimecoach.com

For more lesson suggestions, visit www.timietimecoach.com

Vous trouverez d'autres exemples d'utilisations pédagogiques sur www.timietimecoach.com



Tool4kids

Woestendijk 8
7641 PD Wierden
The Netherlands

T +31 6 51 35 90 98
E info@tool4kids.com