

*Spielesammlung für große Würfel aus
Kork*



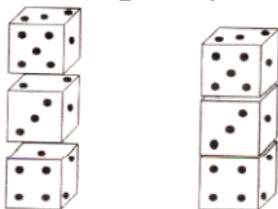
Würfelturm groß

Für 2-6 Spieler, ab 5 Jahre

Spielmaterial: 18 Würfel aus Kork

Ein Würfel- und Geschicklichkeitsspiel, bei dem zuerst gewürfelt und dann gestapelt wird.

Die 18 Würfel werden gleichmäßig unter den Spielern verteilt. Bleiben noch ein oder mehr Würfel übrig, werden sie auf dem Deckel der Würfelkiste von 1-6 vorgestapelt (siehe Bild).



Bei jeder Runde darf man mit bis zu 6 Würfeln würfeln (soweit der Spieler sie hat). Dann stapelt er, wenn möglich, seine Würfel in Reihenfolge 1-6 weiter. Alle Würfel aller Mitspieler werden in nur einem Turm gestapelt. Sind noch keine Würfel vorgestapelt, muss der erste Würfel eine eins haben. Er wird so gelegt, dass die Eins oben sichtbar ist. Es darf immer nur ein Würfel mit der nächst höheren Zahl auf den Turm gestapelt werden. Also auf der eins die zwei und dann die drei, vier, fünf, sechs und wieder eine eins. Ein Spieler darf mehrere Würfel auf den Stapel

legen, wenn er die richtige Reihenfolge gewürfelt hat. Hat ein Spieler keine passenden Augenzahl mehr, ist der nächste links von ihm stehende Spieler an der Reihe, würfelt und stapelt usw.

Kippen einige oder alle Würfel vom Stapel, nimmt der Verursacher die gefallenen Würfel an sich, auch wenn er nicht an der Reihe ist; also auch wenn der Turm durch Stoßen, pusten oder Unachtsamkeit einstürzt.

Hat ein Spieler keine Würfel mehr, schreit er „alle alle“ und hat gewonnen.

Georg Rönna

Maxi-Punkte-Turm

Für 4 Spieler, ab 8 Jahre

Spielmaterial: 18 Würfel aus Kork

Die 18 Würfel werden gleichmäßig unter den Spielern verteilt. Bleiben Würfel übrig, werden sie aus dem Spiel genommen.

Jeder Spieler bekommt eine senkrechte Seite des Turms zugewiesen (es gibt 4 solcher Seiten).

Gespielt wird nach den Spielregeln des Würfelturms. Allerdings versucht jeder Spieler die Würfel so zu platzieren, dass die Summe der Augen, die auf seiner Seite zu sehen sind, die höchste Gesamtsumme erreichen. Dabei muss er taktisch vorgehen und die Punktezahl seiner Gegner im Auge behalten. Sieger ist derjenige, der die höchste Punktzahl erreicht. Sollte ein Spieler den Turm umwerfen, hat dieser verloren und es wird ein neues Spiel begonnen.

Variante für 2 Spieler: Jeder bekommt 2 Seiten des Turms.

Monika Knopf

nimm-gib-Turm

Variante I

Für 2-3 Spieler, ab 5 Jahre

Spielmaterial: 18 Würfel aus Kork

Die 18 Würfel werden gleichmäßig unter den Spielern verteilt. Bleiben Würfel übrig, werden sie auf dem Deckel der Würfelkiste gestapelt.

Ein Spieler würfelt mit einem seiner Würfel. Bei einer 1 darf er einen seiner Würfel auf dem Turm stapeln, bei einer 2 zwei Würfel und bei einer 3 drei Würfel. Bei einer 4, 5 oder 6 muss er einen Würfel vom Stapel nehmen. Wer zuerst keinen Würfel mehr hat ist Sieger. Sollte ein Spieler den Turm umwerfen, bekommt er die heruntergefallenen Würfel und das Spiel geht weiter.

Variante II

Für 2-3 Spieler, ab 7 Jahre

Spielmaterial: 18 Würfel aus Kork

Die 18 Würfel werden gleichmäßig unter den Spielern verteilt. Bleiben Würfel übrig, werden sie auf dem Deckel der Würfelkiste gestapelt.

Der Spieler würfelt wie bei Variante I mit einem Würfel und darf bei einer 1, 2 oder 3 entsprechend viele Würfel auf dem Turm stapeln. Bei einer 4 nimmt er einen Würfel vom Turm. Würfelt er eine 5, muss er den Würfel eines beliebigen Mitspielers nehmen. Bei einer 6 darf der Spieler entscheiden ob er einen Würfel vom Turm nimmt oder nochmal würfelt. Entscheidet sich der Spieler für ein erneutes Würfeln birgt das ein gewisses Risiko. Wie bisher kann er bei einer 1, 2 oder 3 entsprechend viele Würfel abgeben. Bei einer 4, 5 oder 6 muss er allerdings **2 Würfel vom Turm** nehmen. Wer zuerst keinen Würfel mehr hat ist Sieger. Sollte ein Spieler den Turm umwerfen, bekommt er die heruntergefallenen Würfel und das Spiel geht weiter.

Monika Knopf

Turm – 6

Variante I

Für 1-3 Spieler, ab 4 Jahre

Spielmaterial: 18 Würfel aus Kork

Jeder Spieler bekommt 6 Würfel und soll versuchen, einen Turm von 1-6 Punkten ohne würfeln zu stapeln. Gewonnen hat derjenige, der am schnellsten seine 6 Würfel fehlerfrei gestapelt hat.

Variante II

Für 2 oder 3 Spieler, ab 4 Jahre

Spielmaterial: 18 Würfel aus Kork

Jeder Spieler bekommt 6 Würfel und soll versuchen, einen Turm von 1-6 Punkten zu stapeln. Ein Spieler beginnt und würfelt mit all seinen Würfeln. Hat er eine 1 in seinem Wurf, beginnt er mit diesem Würfel seinen Turm zu bauen und darf alle Zahlen, die er in Folge hat auf seinen Turm stapeln.

Ein Spieler darf mehrere Würfel auf den Stapel legen, wenn er die richtige Reihenfolge gewürfelt hat. Hat ein Spieler keine passenden Augenzahl

mehr, ist der nächste links von ihm stehende Spieler an der Reihe, würfelt und stapelt usw. Sieger ist, wer seinen Turm als erster fertig hat.

Fällt ein Turm um, muss der Spieler noch einmal von vorne beginnen.