

Bitte vor Gebrauch aufmerksam lesen

Aufblasbares Wasserspielgerät OCTOPUS 6 m, 8 m und 10 m

1. **Auf-/Abbau**

Den Octopus auf dem Boden (im Trockenbereich) ausrollen/auseinanderfalten.

Das Rückschlagventil befindet sich zwischen 2 Armen. Zuerst die Sicherheitsschraube (Innensechskant) im Deckel des Ventils rausschrauben, dann den Deckel des Ventils abschrauben und den farblich markierten Stift in der Mitte der Ventilöffnung nach innen drücken. Der Stift rastet ein, das Ventil ist nun offen. Das Handgebläse (Best.-Nr.: 1402) mit der Ausblasöffnung vor das Ventil halten und einschalten. Die Luft solange einblasen bis der Octopus prall gefüllt ist (Druckprüfung).

Das Handgebläse entfernen und möglichst schnell den Stift in der Ventilöffnung erneut drücken. Der Stift kommt zurück in seine ursprüngliche Stellung, das Ventil ist geschlossen.

Die Druckprüfung erfolgt durch das mitgelieferte Druckmessgerät. Bei geschlossenem Ventil wird das Messgerät mit einer halben Umdrehung des Adapters eingesetzt. Der angezeigte Druck sollte bei ca. 0,07 bar liegen. Nach Entfernung des Druckmessgerätes muss der Deckel wieder aufgesetzt werden und die Sicherheitsschraube festgezogen werden.

Bitte beachten: Geringe Druckverluste sind materialbedingt. Beschichtetes Gewebe ist nicht 100% gasdicht, so daß es möglich ist, daß je nach Größe und Innenvolumen des Spielgerätes eventuell nach ca. 5 Std. bis max. 5 Tagen ein Nachblasen notwendig ist. Temperaturschwankungen führen ebenfalls zu Druckverlusten.

Wichtig: Bitte den Octopus nicht mit einem Kompressor aufblasen, da dieser einen zu hohen Druck erzeugt. Die aufblasbaren Spielgeräte können reißen!

Achtung: Geräte, die erhöhter Sonneneinstrahlung ausgesetzt sind, sollten wegen der möglichen Volumenvergrößerung nicht zu prall aufgeblasen werden (Druckprüfung).

Die Verankerung des Octopus ist zum Beckenboden (Drehwirbel mittig unter dem Körper) oder zum Beckenrand (2 Befestigungspunkte/D-Ringe zwischen den Armen) möglich. Das mitgelieferte Seil an der gewünschten Stelle des Octopus befestigen. Anschließend den Octopus in das Schwimmbecken tragen, bitte keinesfalls den Octopus über den Boden und die Beckenkanten ziehen! Die losen Seilenden an vorhandenen Befestigungspunkten im Schwimmbecken, bzw. am Beckenrand befestigen. Die Seile nicht zu straff abspannen! Die Befestigungspunkte dürfen nicht als Aufstiegshilfen benutzt werden.

Nach dem Einsatz sollten die aufgeblasenen Spielgeräte vorsichtig aus dem Wasser gehoben und nicht über scharfe Betonkanten gezogen werden und ohne Wasserkontakt mit dem Handgebläse abgesaugt werden.

2. Qualitätskontrolle / Gewährleistung

Alle Airkraft-Spielobjekte werden hochfrequenzverschweißt und werden vor der Auslieferung mind. 12 Std. auf Dichtigkeit geprüft (Druckprüfung). Material und Schweißnähte werden zusätzlich einer optischen Prüfung unterzogen.

Wir gewähren auf alle Produkte eine Garantie von 2 Jahren. Die Garantie umfaßt das Material, die Schweißnähte, Ventile und Zubehör.

Jedes Airkraft-Produkt muß innerhalb von 2 Tagen nach Erhalt geprüft und mind. 5 Stunden unter Druck gehalten werden. Die Oberfläche der Objekte ist auf Transportschäden zu untersuchen. Sollten sich Fehler an der Materialoberfläche oder an den Schweißnähten finden, bitten wir um sofortige Kontaktaufnahme mit Ihrem Händler.

Falten im Material, die durch das Verpacken der Objekte entstehen, glätten sich nach wenigen Tagen.

Geringe Druckverluste sind materialbedingt. Beschichtetes Treviragewebe ist nicht 100% gasdicht.

3. Pflege / Reparatur / Rücknahme

Alle Objekte müssen nach Gebrauch zunächst getrocknet werden und dürfen dann erst zusammengerollt oder –gefaltet werden.

Bei feuchten Objekten entstehen schon nach 8 – 14 Tagen die ersten Stockflecken.

Bei Einlagerung über einen längeren Zeitraum (z.B. Wintersaison) muß sichergestellt sein, daß die Objekte sowohl innen als auch außen völlig trocken sind.

Verschmutzungen können mit allen herkömmlichen Reinigungsmitteln (Schmierseife etc.) entfernt werden. Bitte keine scharfen Scheuermittel und keine ätzenden Reiniger verwenden.

Kleine Beschädigungen (Löcher) können mit einem Spezialkleber und einem passenden Materialflicken repariert werden. Risse und größere Löcher können mit einem

Heißluftschweißgerät zugeschweißt werden. Dies ist vor Ort möglich und kann mit einer gewissen Übung vom Kunden selbst durchgeführt werden.

Größere Schäden müssen grundsätzlich in unserem Werk durchgeführt werden. Wir empfehlen eine jährliche Generalüberholung

Objekte, die von Airkraft hergestellt wurden und nicht mehr reparaturfähig sind, können in unser Werk (Krefeld) zurückgeschickt werden. Wir garantieren eine kostenlose Entsorgung nach den jeweils gültigen Umweltstandards.

4. **Sicherheitshinweise**

- 1) Nur für Schwimmer.
- 2) Empfohlene minimale Wassertiefe von 1,5 m.
- 3) Nicht von anderen Objekten (wie Sprungplattform usw.) auf das Gerät oder von dem Gerät auf andere Objekte springen.
- 4) Nicht bei Dunkelheit verwenden.
- 5) Bei Gebrauch in Schwimmhallen auf ausreichenden Abstand zur Decke achten
- 6) Vor Gebrauch immer den Bereich um und unter dem Gerät prüfen, um sicherzustellen, dass das Wasser tief genug und frei von Steinen, Ästen, Sandsperrern und anderen Unterwasserhindernissen im Umkreis von mindestens 3 m in alle Richtungen ist. 7) Das beschichtete Gewebe ist in geringem Maße luftdurchlässig, so dass ein regelmäßiges Nachblasen auch unter Normalbedingungen erforderlich ist. Häufigere Druckprüfungen sind besonders an sehr kalten oder heißen Tagen notwendig.
- 8) Nicht mehr als 8 Personen zur gleichen Zeit auf dem Gerät (Alter: 6 Jahre und älter)
- 9) Gerät vor dem Gebrauch immer sicher an den vorhandenen Ankerpunkten verankern.
- 10) Gerät niemals bei unruhigem Wasser, starkem Wind oder bei Gewittern verwenden.
- 11) Gerät vor jedem Gebrauch prüfen und verschlissene, defekte oder fehlende Teile ersetzen.
- 12) Das Gerät ist nicht konstruiert, um als Wasserrettungsmittel verwendet zu werden. 13) Nicht in starken Strömungen verwenden und entsprechend der Verankerungsanleitung gegen Wind sichern.
- 14) Das Gerät nie ohne Aufsicht benutzen.
- 15) Tauchen und Schwimmen unter das Gerät ist verboten.
- 16) Uhren, Ringe und andere scharfkantige Objekte sind vor dem Gebrauch abzulegen.

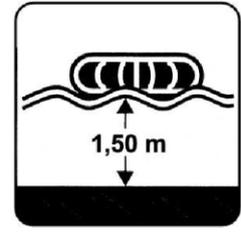
Bei Nichtbefolgung der Benutzeranweisung kann es zu Verletzungen aller Art führen, zudem besteht das Risiko des Ertrinkens!



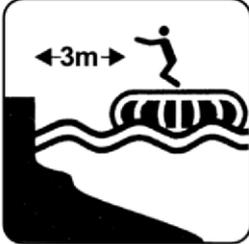
Zuerst Bedienungsanleitung lesen



Kinder im Wasser immer beaufsichtigen



Erforderliche Mindestdiefe unter dem Gerät: 1,50 m



Sicherheitsabstand zu gefährlichen Stellen und Hindernissen beachten: 3m



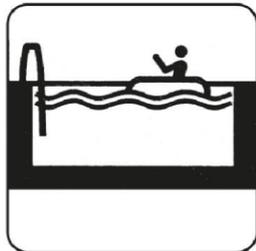
Anzahl der Benutzer Erwachsene:0 Kinder:8



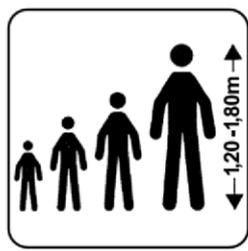
Gerät ist Schwimmstabil



Gerät erfordert Balancierung



Nur im Schwimmbecken benutzen



Körpergröße von 120 bis 180 cm



Höchste Beladung 500 kg



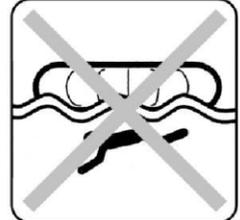
Nicht springen



Kein Schutz gegen Ertrinken



Nicht springen, wenn das Wasser nicht frei ist



Nicht unter das Gerät tauchen



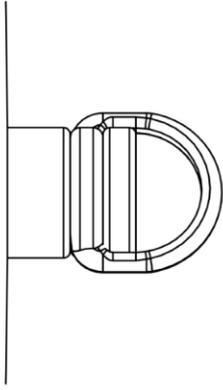
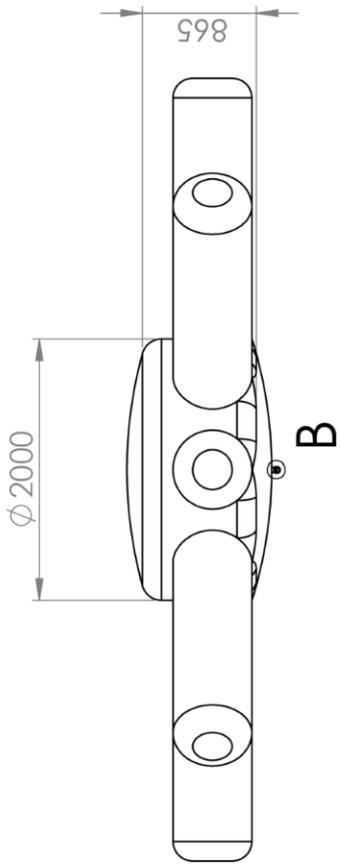
Zulässiger Betriebsdruck 0,07 Bar



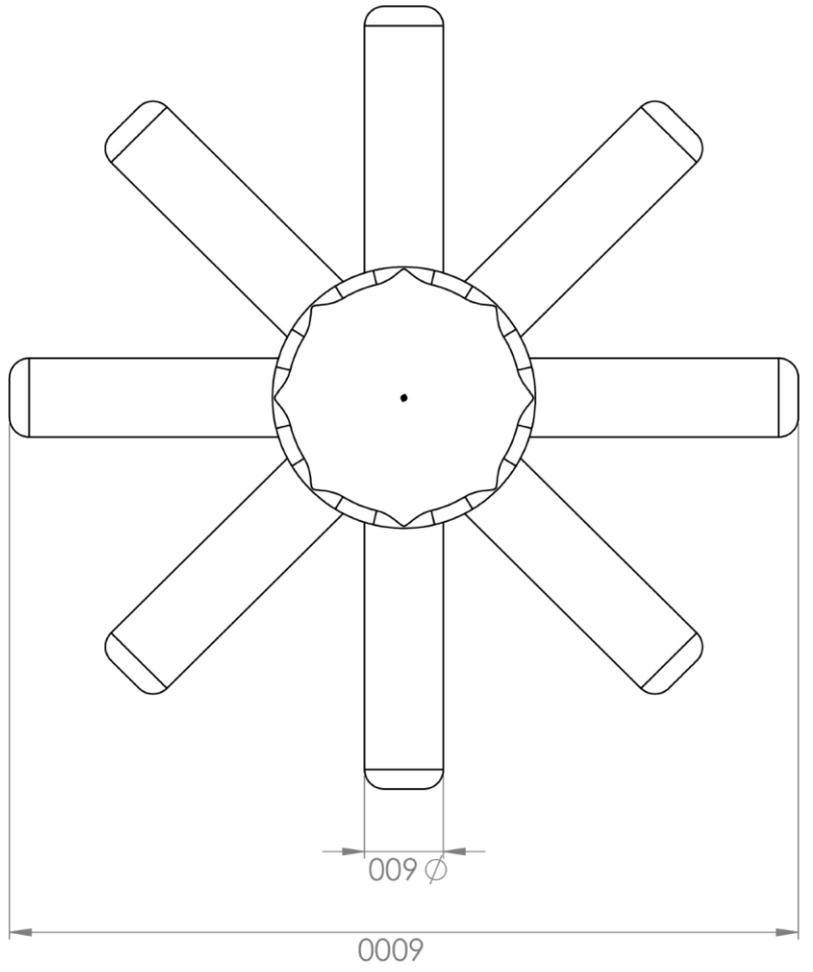
Nicht für Kinder im Alter von 6 Jahren und jünger

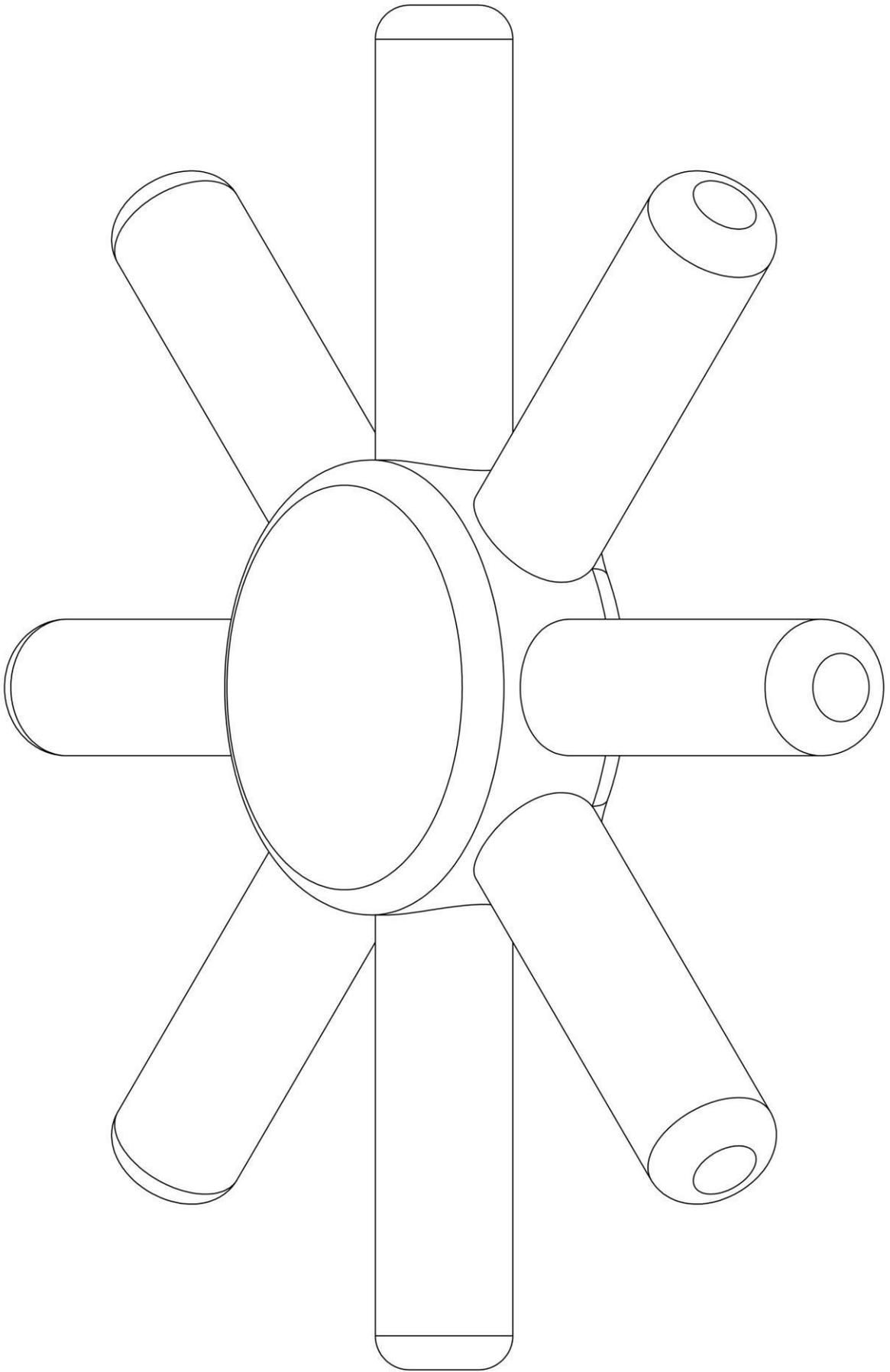


Nur für Schwimmer



DETAIL B





Please read carefully before using

Inflatable water toy Octopus 6m, 8m, 10m

1. Construction / Reduction

Roll out the octopus on the floor (in the dry area). The check valves are located at one end of the cylinders (1 each on the support cylinders and 2 on the slip cylinders). First unscrew the safety screw (hexagon socket) in the valve cover, then unscrew the valve cover and push in the colored pin in the middle of the valve opening. The pin engages, the valve is now open. Hold the fan (order no.: 1402) with the blow-out opening in front of the valve and switch it on. Blow in air until it is completely full (pressure test). Remove the fan and press the pin in the valve opening again as quickly as possible. The pin returns to its original position, the valve is closed.

The pressure test is carried out by the supplied pressure gauge. When the valve is closed, the meter is inserted halfway through the adapter. The indicated pressure should be approx 0.07 bar. After removal of the pressure gauge, the cover must be replaced and the safety screw tightened.

Please note: Low pressure losses are due to the material. Coated fabric is not 100% gas-tight, so that it is possible that depending on the size and internal volume of the game device, after about 5 hours to max. 5 days a refill of air could be necessary. Temperature fluctuations also lead to pressure losses.

Important: Please do not inflate the octopus with a compressor because it will generate too much pressure. The inflatable playground equipment can burst!

Caution: Devices that are exposed to increased sunlight should not be inflated too tightly because of the possible increase of volume (pressure test).

The anchoring of the wave octopus is possible to the pelvic floor or to the edge of the pool (4 attachment points / D-rings at the ends, 2 each at front of the head and 2 in the side). Attach the supplied rope to the desired position of the octopus. Then carry the octopus into the pool, please never drag the star over the floor and the pelvic edges! Attach the loose ends of the rope to existing attachment points in the pool or at the edge of the pool. Do not pull the ropes too tight! The attachment points must not be used as climbing aids. After use, the inflated play equipment should be carefully lifted out of the water and not pulled over sharp concrete edges and sucked off without water contact with the hand blower.

2. Quality Control / Warranty

All Aircraft play objects are high-frequency welded and are checked for leak-tightness at least 12 hours before delivery (pressure test). Material and welds are additionally subjected to a visual inspection. We grant a warranty of 2 years on all products. The warranty covers the material, the welds, valves and accessories.

Each product must be inspected within 2 days of receipt and kept under pressure for at least 5 hours. The surface of the objects is to be checked for any transport damage. If there are any faults

on the material surface or on the weld seams, we ask you to contact your dealer immediately. Wrinkles in the material resulting from the packaging of the objects smooth out after a few days. Low pressure losses are due to the material. Coated trevira tissue is not 100% gastight

3. Care / Repair / Return

All objects need be dried after use and then allowed to be rolled up or folded. On wet objects first foxing already develops after 8 - 14 days. When stored for an extended period of time (e.g., winter season), it must be ensured that the objects are completely dry both inside and out. Dirt can be removed with all conventional cleaning agents (soft soap, etc.). Please do not use harsh abrasives or corrosive cleaners. Small damages (holes) can be repaired with a special adhesive and a suitable material patch. Cracks and larger holes can be welded with a hot air welder. This is possible on site and can be carried out by the customer with a certain amount of practice. Larger damage must always be carried out in our factory. We recommend an annual overhaul. Objects by Aircraft that are no longer repairable can be returned to our factory (Krefeld). We guarantee a free disposal according to the valid environmental standards.

4. Safety instructions

- 1) Only for swimmers.
- 2) Recommended minimum water depth of 1.5 m.
- 3) Do not jump from other objects (such as jump platform, etc.) to the playground or from the playground to other objects.
- 4) Do not use in the dark.
- 5) When using in swimming pools, keep sufficient distance to the ceiling.
- 6) Always check the area around and under the unit before use to ensure that the water is deep enough and free of rocks, branches, sandstones and other underwater obstacles within a minimum of 3 m in all directions.
- 7) The coated fabric is slightly permeable to air, so that a regular inflation is required even under normal conditions. More frequent pressure tests are necessary, especially on very cold or hot days.
- 8) Not more than 8 persons at the same time on the device (age: 6 years and older) 9) Always anchor the device securely to the existing anchor points before use.
- 10) Never use the device with troubled water, strong wind or thunderstorms.
- 11) Check device before each use and replace worn, defective or missing parts.
- 12) The device is not designed to be used as a water rescue device.
- 13) Do not use in strong currents and secure against wind according to the anchorage instructions.
- 14) Never use the device without supervision.
- 15) Diving and swimming under the playground is prohibited.
- 16) Watches, rings and other sharp-edged objects should be stored before use.

Failure to follow the instructions for use may result in injury of any kind and there is a risk of drowning!