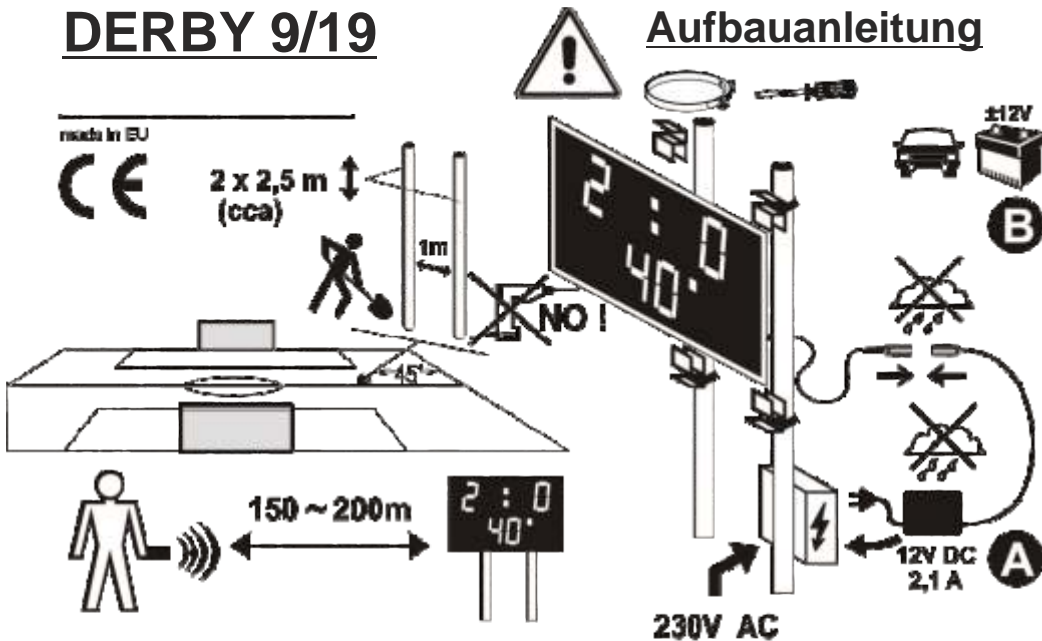


DERBY 9/19

Aufbauanleitung



Fernbedienung - Handhabung

① 12V DC → 230V AC



② EIN/AUS STAND BY

③ SPIELSTAND

④ ZEIT START / STOP



ZEIT +1 min. / START
Minute anpassen (Halbzeit) -1 min. / STOP

⑤ AUS = ②

12V DC → 230V AC



1. Inbetriebnahme der Spielstandanzeige DERBY RC: Sobald Sie das Netzgerät mit der Anzeigentafel verbunden und dieses am 230V-Anschluss angeschlossen haben, leuchten die beiden Mittelpunkte vom Spielstand. (Stand by-Funktion)
2. Mit der ON/OFF-Taste schalten Sie die DERBY RC ein. Wichtig: Halten Sie bei jeder Funktion, die Sie ausführen die ☺-Taste rechts oben (Antennen-Taste ☺) gedrückt. Es leuchten Spielstand- und Minutenanzeige - Stand jeweils Null (0).
3. Bei Spielbeginn drücken Sie die Taste START/STOP (vorher ☺-Taste gedrückt halten). Der Punkt rechts der Minutenanzeige beginnt zu blinken. Das Blinken signalisiert, dass die Zeit läuft. ④
4. In der mittleren Tastenebene betätigen Sie den Spielstand von 0 - 19 (vorher ☺-Taste gedrückt halten). ③
5. Bei einer Spielpause (z.B. Halbzeit) halten Sie die Minutenanzeige mit Drücken der START/STOP-Taste an. Mit der Taste links unten können Sie die Minutenanzeige korrigieren und z.B. wieder auf „45“ stellen - immer auch die ☺-Taste gedrückt halten. Bei Spielende drücken Sie wiederum die START/STOP-Taste

HINWEIS: Die ☺-Taste hat folgenden Zweck. a) Die Batterie wird nur für das Ausführen einer Funktion benötigt - Verlängerung der Einsatzzeit der Batterie. b) Ein ungewolltes Ausführen einer Funktion wird nahezu verhindert. Halten Sie die Funkfernbedienung mit der Antennenspitze immer gen Himmel. Somit leistet sie die max. Reichweite von ca. 200 m.

Nehmen Sie die DERBY RC nach dem Gebrauch vom Netz. (Ein Blitzschlag hat meist die Zerstörung des Gerätes zur Folge).

WICHTIG: Der Rahmen der DERBY RC darf nicht angebohrt werden. Verwenden Sie die beiliegenden Haltevorrichtungen aus Aluminium.