

Pedalo® Sensamove

Balancetest

Version 2.2
Anleitung



pedalo®



sensamove

Beratung und Vertrieb Deutschland

Holz-Hoerz GmbH
Lichtensteinstr. 50
D-72525 Münsingen

Mail: info@pedalo.de
Web: www.pedalo.de

Tel: +49 07381/9357-0
Fax: +49 07381/9357-40

Kontaktinformation, Sensamove VOF

Mail: info@sensamove.com
Web: www.sensamove.com

Tel.: +31 (0)6 293 715 51
Fax: +31 (0)84 727 93 04

Postadresse

Postbus 1593
3500 BN Utrecht
Niederlande

© 2008-2012 Sensamove

Alle Rechte vorbehalten. Weder die Dokumentation noch die Programme aus diesem Paket dürfen ohne vorhergehende Genehmigung von Sensamove, Postbus 1593, 3500 BN Utrecht, Niederlande, kopiert, vervielfältigt, übersetzt oder auf ein elektronisch oder mechanisch lesbares Medium überspielt werden.

Wir behalten uns das Recht zur Änderung der Spezifizierungen ohne vorhergehende Mitteilung vor.

"Pedalo[®]-Sensamove Balancetest" ist ein Rebranding von "Sensbalance Softwave v2" durch Sensamove.

INHALTSVERZEICHNIS

Der pedalo®-Sensamove-Balancetest.....	5
1 Erstmaliges hochfahren.....	7
2 Startbildschirm.....	8
2.1 Übersicht.....	8
2.2 Hauptmenü.....	9
2.3 Softwaremodule.....	9
2.3.1 Ein Softwaremodul aktivieren.....	9
3 Klienten (Datenbank).....	11
3.1 Übersicht.....	11
4 Freie Übung.....	12
4.1 Übersicht.....	12
4.2 Aufnahme Registerkarte.....	13
4.3 Schwarzer Ring Registerkarte.....	13
5 Balance Tests.....	14
5.1 Einen Test auswählen und einstellen.....	14
5.1.1 Basis-version.....	15
5.1.2 Pro-version.....	15
5.2 Starten des Tests.....	16
5.3 Die Ergebnisse.....	17
5.3.1 Balance Test und Balance Test, Propriozeption.....	18
5.3.2 Links - Rechts (Horizontal).....	18
5.3.3 Vorne - Hinten (Vertikal).....	18
5.3.4 Cross-Diagonal.....	19
5.3.5 Ring.....	19
5.3.6 Kreisrund.....	19
5.4 Langzeit Statistik.....	20
6 Balance (Spiel).....	21
6.1 Übersicht.....	21
6.2 Einstellungen Registerkarte.....	22
6.3 In das Spiel.....	22
7 Unterstützung und fragen.....	23
7.1 Häufig gestellte Fragen.....	23
7.1.1 Ich habe einen Registrierungscode. Wie bekomme ich einen Aktivierungscode?.....	23
7.1.2 Der Aktivierungscode funktioniert nicht!.....	23

DER PEDALO®-SENSAMOVE-BALANCETEST

Wir gratulieren Ihnen zum Kauf Ihrer pedalo®-Sensamove Software. Diese bietet Ihnen vielfältige Einsatzmöglichkeiten in Freizeit, Sport und Therapie. Durch die Wahl unterschiedlicher Zusatzmodule können Sie somit die Software und die Möglichkeiten individuell Ihren Bedürfnissen anpassen. Wir wünschen Ihnen viel Spaß im Einsatz und stehen Ihnen für weitere Fragen gerne zur Verfügung.

pedalo®-Sensamove Balancetest

Das Koordinationstraining spielt im Gesundheits- und Leistungstraining, der Rehabilitation und ganz wichtig in der kindlichen Entwicklung eine bedeutende Rolle. Mit dem pedalo®-Sensamove-Balancetest wurde eine Software entwickelt, die sehr sensibel die Bewegungen erfasst und Aufschluss über die Körperstabilität, die Reaktionsverarbeitungszeit und mögliche Dysbalancen in zwei Testarten gibt.

- **Balancetest mit visueller Wahrnehmung:** Der Übende sieht am roten Punkt jeweils seine Lageposition.
- **Balancetest Tiefensensibilität (Propriozeption):** Der Übende steuert ausschließlich über seine Körperwahrnehmung.

Der pedalo®-Sensamove-Balancetest stellt somit eine sinnvolle Ergänzung zur Analyse und Steuerung des Rücken- und Gesundheitstrainings dar. Die einfach zu bedienende pedalo®-Sensamove-Software beinhaltet neben der Datenerfassung eine sofortige Datenauswertung über eine Performance-Wiedergabe in %, sowie eine umfassende Datendokumentation aller Testmessungen in den XY-Achsen pro Kunde/Patient. Die ausführliche Dokumentation der Einzel- und Langzeitstatistik dient der Visualisierung der Testergebnisse. Per Update stehen Ihnen weitere Module für Therapie und Spiel zur Verfügung. Sie bilden die Grundlage für ein hochwertiges Koordinationstraining und die anspruchsvolle therapeutische Behandlung.

Anwendungsbereiche:

Der pedalo®-Sensamove-Balancetest ist für all die Bereiche konzipiert, in denen die Leistungsverbesserung auf einen längeren Zeitraum hin nicht nur sichtbar, sondern vor allem nachweislich und eindeutig dokumentiert, bewertet und verglichen werden soll. Dieses ist der Fall im Schulsport, in Fitness- und Gesundheitseinrichtungen, im Leistungssport und in der Therapie und Rehabilitation zur Kontrolle des Therapieverlaufs.

Ausführung:

Software mit Sensor und Sensorhalterung für Holz-Hoerz Koordinationsgeräte, Test Balance und Tiefensensibilität, 2 Labyrinthspiele, 1 Farmspiel, Datenbank mit Patientenverwaltung, Einzelstatistik, Langzeitstatistik, Einstellung Trainingsdauer, Neigungswinkel. Upgradefähig auf Art.-Nr. 654212 per Upgrade Art.-Nr. 654215.

pedalo®-Sensamove Balancetest Pro

Ausführung:

pedalo-Sensamove Balancetest zuzüglich freie Übung, Übungen cross/diagonal, vor/zurück, links/rechts, kreisrund, 28 Balancetrainingsspiele Labyrinth Level 1.

Sensamove Balancetest Pro inkl. MiniBoard

Hochwertiges MiniBoard mit Antirutsch-Balancefuß Kreisel 10 Grad. Steuern Sie die Software im Stehen, ein- oder beidbeinig oder im Stütz mit den Händen. Das MiniBoard kann aufgrund des eingebauten Sensors nur als eigenständige Einheit in Verbindung mit pedalo®-Sensamove Balancetest Pro Art.-Nr. 654212 bezogen werden.

Ausführung:

Holzscheibe Birke Multiplex, ø 40 cm, 1 Balancefuß 10 Grad Kippwinkel mit Magnetclip.

Zubehör:

Weitere Balancefüße mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden und Kippwinkeln Kreisel 15 und 20 Grad, Wippe 15 Grad zu je 59,00 Euro auf Anfrage.

Sensamove Balancetest Pro inkl. Therapiekissen

Das luftgefüllte Sitzkissen wird ausschließlich für Übungen im Sitzen benutzt und bietet daher viel Sitzkomfort. Der darin eingebaute Sensor registriert wie beim MiniBoard und Balancekreisel die Kippbewegungen und gibt über den Bildschirm eine visuelle Rückkoppelung. Training des Beckens zur Kräftigung der Muskulatur und Verbesserung der Beweglichkeit sind hier das Ziel. Das Therapiekissen kann aufgrund des eingebauten Sensors nur als eigenständige Einheit in Verbindung mit pedalo®-Sensamove Balancetest Pro Art.-Nr. 654212 bezogen werden.

Ausführung:

Luftgefülltes Kissen mit eingebautem Sensor verpackt im abnehmbaren Stoffbezug.

pedalo®-Sensamove Modul BMS (Zusatzmodul für Therapie und Sportwissenschaft)

Die Softwareergänzung für **Therapie** und **Rehabilitation**. Mit diesem optionalen Analysepaket BMS können Sie noch detaillierter Messungen durchführen, Daten sammeln und in einem ausführlichen und übersichtlichen Ergebnisprotokoll speichern, wieder aufrufen und ausdrucken. Die Therapiesoftware BMS besteht aus einer Abfolge kurzer standardisierter Übungsaufgaben die automatisch protokolliert werden. Der Übende beginnt alle Übungen in der neutralen Startposition und bewegt sich dann innerhalb einer der 4 Bewegungsrichtungen zu einem vorgegebenen Ziel. Die Auswahl der Messungen kann selbstbestimmend einzeln angeklickt werden. **ROM Test** gibt Einsicht in die **maximale Bewegungsamplitude** des Patienten. Folgeübungen werden prozentual zum maximalen Bewegungsbereich begrenzt um Überdehnungen bzw. Überlastungen auf ein Minimum zu beschränken. Im **statischen Gleichgewicht** wird innerhalb 6 Sekunden die Abweichung zum Zentrum in alle Richtungen ermittelt.

Im **dynamischen Gleichgewicht** wird wie folgt ermittelt:

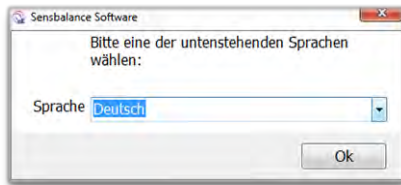
- **Propriozeption** durch „blindes“ Einnehmen einer Referenzhaltung
- **Reaktion** durch schnellstes und präzises Annähern an einen Punkt
- **Koordination** durch möglichst exaktem Folgen der vorgegebenen - Achsen

Ausführung:

Software Update aufbauend auf der Software pedalo®-Sensamove **Pro**.

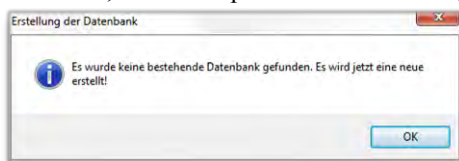
1 ERSTMALIGES HOCHFAHREN

- 1) Starten Sie die Pedalo®-Sensamove Balancetest.
- 2) Wählen Sie die Sprache.



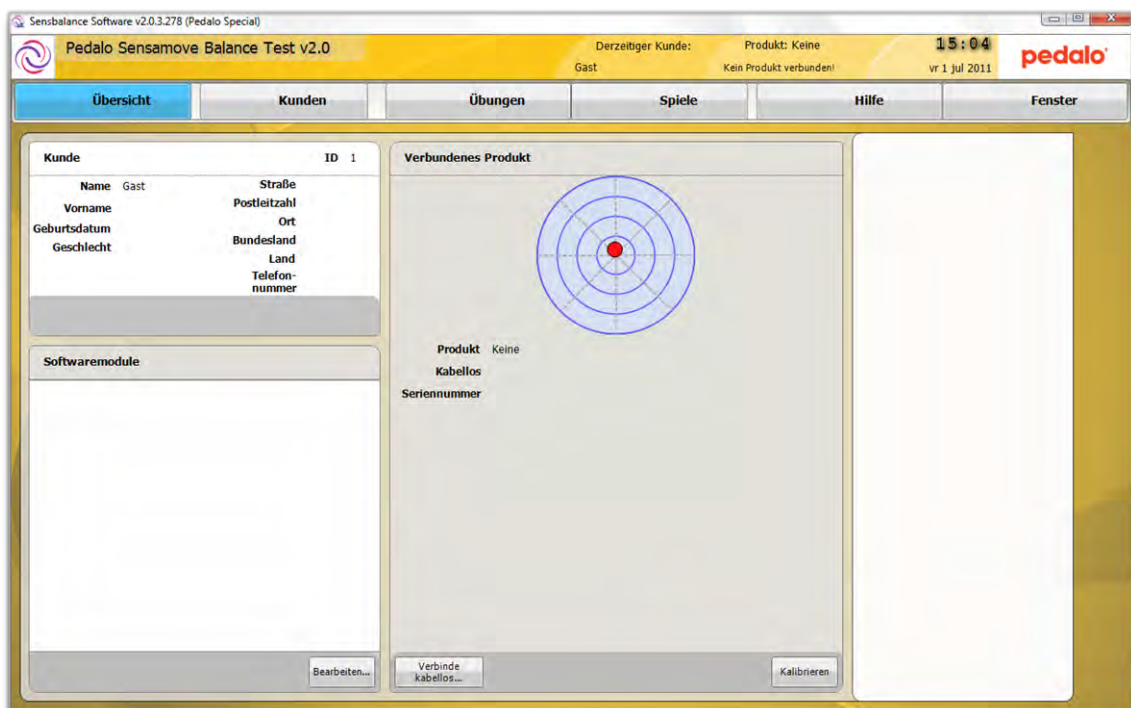
Einmal auf [**OK**] klicken.

- 3) Falls dies das erste Mal ist, dass die Software gestartet wird, muss eine neue Datenbank errichtet werden. Falls dies nicht das erste Mal ist, kann nach dem Installieren einer neueren Version die Meldung erscheinen, dass ein Update der Datenbank gefunden wurde.



Auf [**OK**] klicken.

- 4) Die Software fährt im Startbildschirm hoch.



- 5) Schließen Sie Ihr Sensbalance Bewegungsgerät mit dem USB-Kabel am PC an.
- 6) Ist dies das erste Mal, dass Sie diese Software benutzen? Lesen Sie dann erst Paragraf 2.1 und danach gehen Sie zu Paragraf 2.3.1: Ein Softwaremodul aktivieren. Sie müssen nämlich erst die Software aktivieren, ehe sie beginnen können.

2 STARTBILDSCHIRM

2.1 Übersicht

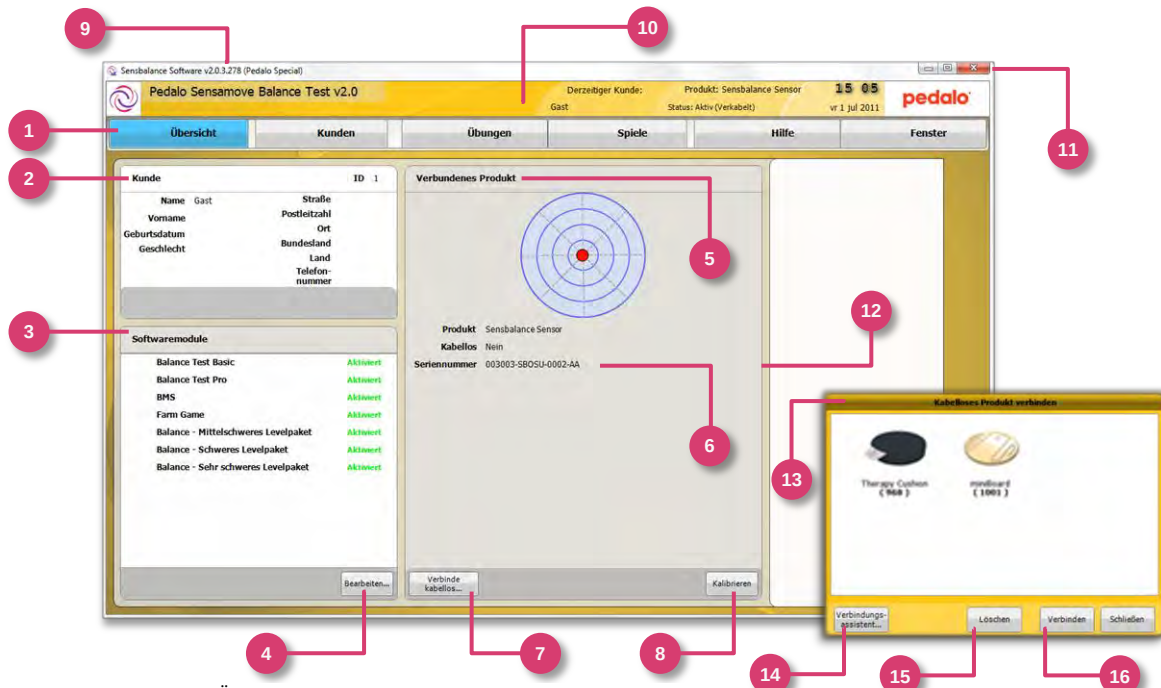


Abbildung 1 Übersicht des Hauptbildschirms

1 Hauptmenü:

- Startbildschirm
- Klienten (Datenbank)
- Übungen
- Spiele
- Unterstützung
- Fenster

2 Aktiver Klient (unter Klienten anzugleichen)

3 Vorhandene Softwaremodule (Aktiviert oder nicht aktiviert)

4 Taste zum Angleichen des Aktivierungscode

5 Übersicht der angeschlossenen Geräte

6 Seriennummer des Sensbalance Geräts

7 Öffnet ein Fenster (13) um ein schnurloses Gerät auszuwählen oder hinzuzufügen

8 Sensor kalibrieren (“den roten Cursor zentrieren”)

9 Software-Versionsnummer

10 Informationsbalken

Linke Seite:

- Softwarename

Rechte Seite:

- Aktiver Klient
- Angeschlossenes Gerät
- Datum und Zeit
- Logo

11 Die Fenster mini-/ maximieren und "Schließen" tasten

12 Wird nur angezeigt, wenn ein schnurloses Gerät angeschlossen ist! Diesen Button anklicken, um die Seriennummer erneut auszurufen, wenn diese unsichtbar ist.

13 Übersicht der bekannten Geräte

14 Hilfe beim Anschließen schnurloser Geräte

15 Ein Gerät entfernen

16 Mit einem ausgewählten Gerät verbinden (funktioniert nur mit angeschlossenem Dongle)

2.2 Hauptmenü

Im Hauptmenü gibt es nur ein Menü für Übungen, Spiele und Fenster.

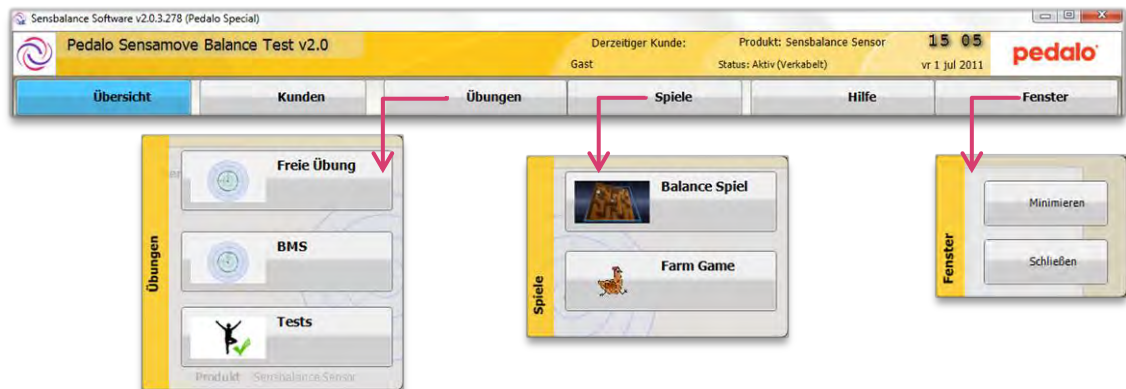


Abbildung 2 Übersicht des Hauptmenüs

2.3 Softwaremodule

Die Pedalo®-Sensamove Balancetest-**Basis** enthält die nachfolgenden Teilbereiche:

- Klientendatenbank
- Freie Übung
- Tests mit 2 Balance Tests (Balance Test und Balance Test Propriozeption)
- Balance Spiel mit nur 3 Beispiele (2 Balance Spiele und 1 Farmgame Spiel)

Die Pedalo®-Sensamove Balancetest-**Pro** enthält die nachfolgenden Teilbereiche:

- Tests mit 6 Balance Tests
- Balance Spiel mit 18 Trainingsspiele und 10 Easy Spiele.

Die restlichen Module können einzeln bei Ihrem Lieferanten oder Händler angeschafft werden.

- Balance, Medium-Levels
- Balance, Hard-Levels
- Balance, Very Hard-Levels
- Farm Game (Spiele für Kinder)
- BMS (Baseline Measurement Software)

2.3.1 Ein Softwaremodul aktivieren

Alle Softwaremodule, einschließlich der Sensbalance Software v2 selbst, müssen vor Anwendung mit einem Aktivierungscode aktiviert werden.

Achtung!

Product Activation Key

Ein **Aktivierungscode** hat eine festgelegte Einteilung von 4 mal 4 Zeichen, z.B. XZ4N-SDF3-7CLC-5GA7

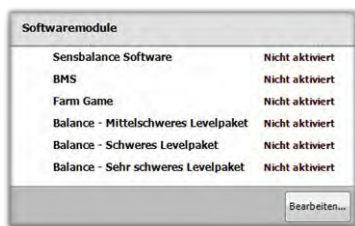
Product Registration Code

Ein **Registrierungscode** hat eine festgelegte Einteilung von 4 mal 3 Zeichen, z.B. 3FG-RFT-23D-S3K

Beim Kauf Ihres Sensbalance Produkts oder Softwaremoduls haben Sie einen Registrierungscode mit der Anleitung zur Registrierung auf <http://reg.sensamove.com> erhalten.

Haben Sie keinen Aktivierungscode? Lesen Sie bitte Paragraph 7.1.1 "Ich habe einen Registrierungscode. Wie bekomme ich einen Aktivierungscode?".

Um ein Softwaremodul zu aktivieren, durchlaufen Sie die nachfolgenden Schritte. Sorgen Sie dafür, dass Sie den Aktivierungscode griffbereit haben.



Um ein Modul zu aktivieren, öffnen Sie jetzt im Startbildschirm das Fenster Softwaremodule.

Klicken Sie das gewünschte Modul an.

Klicken Sie auf [**Bearbeiten...**].



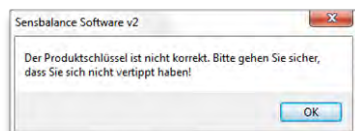
Im nun erscheinenden Fenster wird nochmals das gewünschte Softwaremodul genannt, an welches Sie Ihr Gerät anschließen.

Tippen Sie den dazugehörigen Aktivierungscode ein.

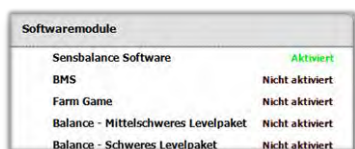
Klicken Sie auf [**OK**].



Ist der Code richtig, sehen Sie diese Meldung.



Ist der Code falsch, kontrollieren Sie dann, ob Sie vielleicht einen Tippfehler gemacht haben. Lesen Sie eventuell Paragraph 7.1.2.



Bei einer erfolgreichen Aktivierung erscheint hinter der Bezeichnung des Moduls "Aktiviert" in grünen Buchstaben.

Wiederholen Sie diese Schritte für eventuell weitere, zu aktivierende Module.

3 KLIENTEN (DATENBANK)

In der Klientendatenbank können Sie die Ergebnisse der Übungen und der Spiele festhalten und jederzeit abrufen.

3.1 Übersicht

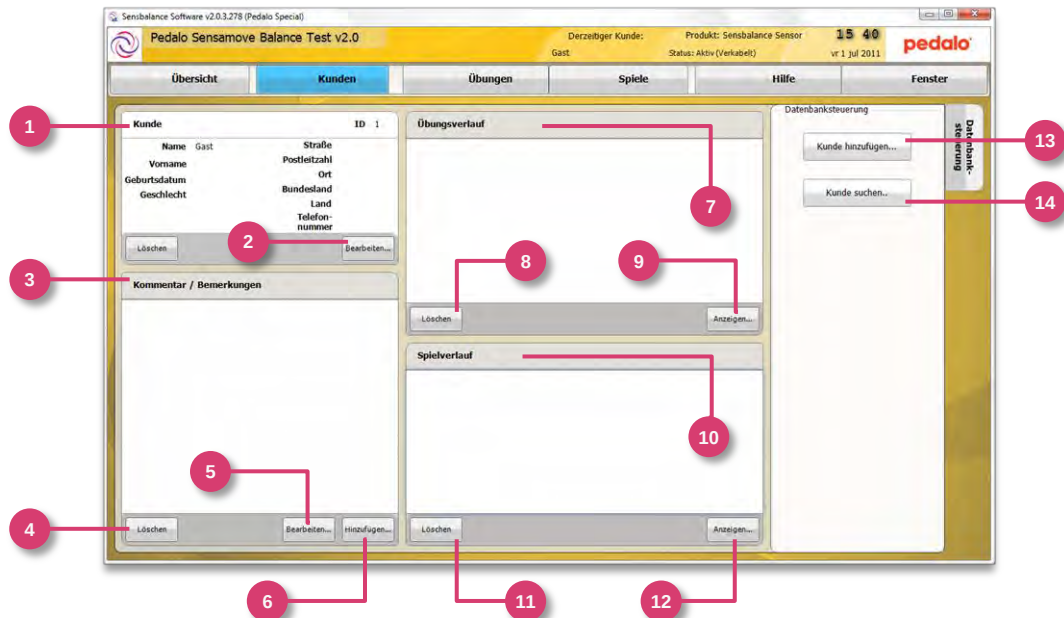
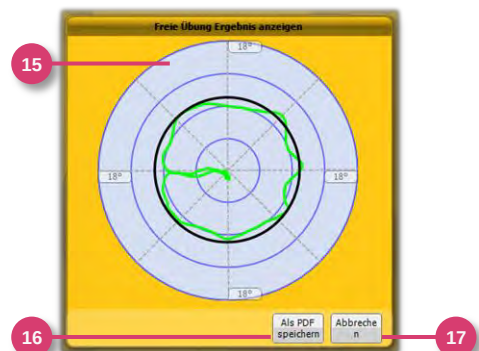


Abbildung 3 Übersicht Klientenfenster

- | | |
|--|--|
| <p>1 Der zurzeit ausgewählte Klient</p> <p>2 Klientendaten anpassen</p> <p>3 Liste mit Anmerkungen</p> <p>4 Eine ausgewählte Anmerkung entfernen</p> <p>5 Eine ausgewählte Anmerkung anpassen</p> <p>6 Eine neue Anmerkung hinzufügen</p> <p>7 Übersicht der vormaligen gespeicherten Übungsergebnisse</p> <p>8 Ein ausgewähltes Übungsergebnis entfernen</p> <p>15 Kreisdiagramm mit Graduierung und zurückgelegtem Pfad während der Übung</p> <p>16 Das Ergebnis als PDF speichern</p> <p>17 Fenster schließen</p> | <p>9 Ein Ergebnis betrachten (siehe 15 bis 17)</p> <p>10 Übersicht der Spielergebnisse</p> <p>11 Ein ausgewähltes Spielergebnis entfernen</p> <p>12 Ein Spielergebnis betrachten (siehe 15 bis 17)</p> <p>13 Einen neuen Klienten hinzufügen</p> <p>14 Einen Klienten suchen</p> |
|--|--|



4 FREIE ÜBUNG

Die freie Übung besteht aus einer Rose oder einem Kreisdiagramm, wobei nach eigenem Wunsch Übungen ausgeführt werden können. Mit der Aufnahmeanwendung können die Bewegungen verfolgt und sichtbar wiedergegeben werden. In Kombination mit der Bereichseinstellung kann ein passendes Training, das sich speziell auf personengebundene Anwendungsgebiete richtet, erstellt werden.

4.1 Übersicht

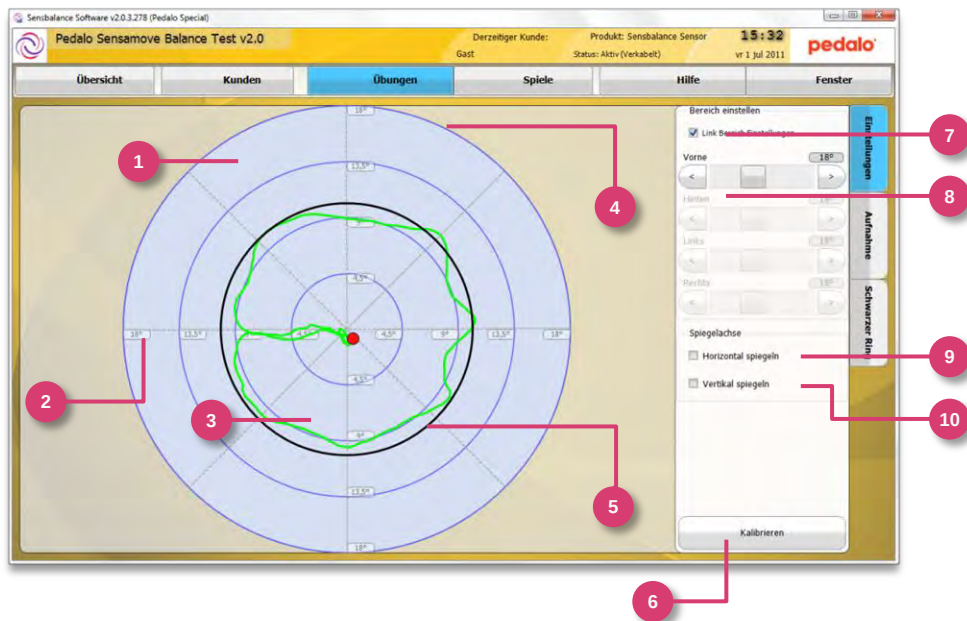
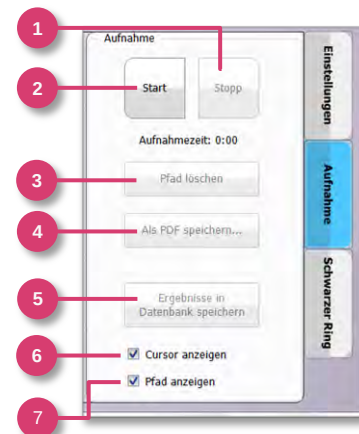


Abbildung 4 Übersicht vom Fenster für Freie Übungen

- | | |
|--|---|
| <p>1 Kreisdiagramm</p> <hr/> <p>2 Graduierung, zeigt an, wie groß die Neigung an dieser Stelle ist</p> <hr/> <p>3 Grüne Spur, zeigt den zurückgelegten Pfad. Siehe Abbildung Registerkarte</p> <hr/> <p>4 Äußerer Kreis, Gradeinteilung stimmt mit der Bereichseinstellung überein</p> <hr/> <p>5 Schwarzer Kreis, siehe Registerkarte: Schwarzer Ring.</p> <hr/> <p>6 Kalibrierungstaste um den roten Punkt zu zentrieren</p> | <p>7 Verknüpfung Sie die vorne, hinten, links und rechts Reihe miteinander, so dass sie einander gleich bleiben.</p> <hr/> <p>8 Bereichseinstellungen pro Richtung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Von 1 bis 45 Grad. • 30 Grad ist normal. <p>(die Einstellung stimmt mit der Graduierung im äußeren Kreis überein)</p> <hr/> <p>9 Spiegel der Bewegung auf horizontaler Achse, also links wird rechts und rechts wird links.</p> <hr/> <p>10 Spiegel der Bewegung auf vertikaler Achse, also vorne wird hinten und hinten wird vorne</p> |
|--|---|

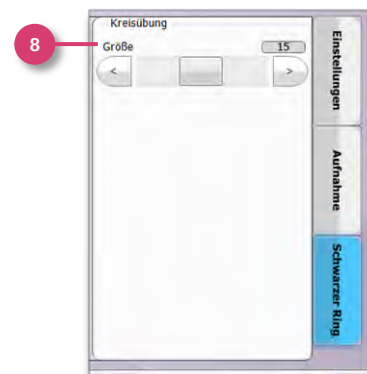
4.2 Aufnahme Registerkarte

- 1 Stoppen Sie die Aufnahmetaste (den Pfad nicht löschen!)
- 2 Starten Sie die Aufnahmetaste
- 3 Löschen Sie den heutigen grünen Pfad
- 4 Speichern Sie die Aufnahme als PDF Bericht
- 5 Speichern Sie die Resultate der Aufnahme in der Datenbank
- 6 Die Sichtbarkeit der Cursor ein- oder ausschalten
- 7 Schalten Sie die Sichtbarkeit des Pfads ein oder aus



4.3 Schwarzer Ring Registerkarte

- 8 Stellen Sie den Durchmesser des Schwarzen Rings ein



5 BALANCE TESTS

Die Balance-Test ist in zwei Versionen erhältlich. Eine Basisversion und eine Pro-Version.

Die Basisversion benötigt keine Aktivierung über einen Activation Key, sondern besteht nur aus zwei statische Balance-Tests. Eines mit und eines ohne visuelles Feedback.

Die Pro-Version enthält nächst zu die zwei statische Balance-Tests des Basisversion fünf zusätzliche dynamische Balance-Tests: Links-Rechts, Vorne-Hinter, Diagonal, Ringform und Kreisrund.

In den folgenden Abschnitten werden die verschiedenen Tests diskutiert.

5.1 Einen Test auswählen und einstellen

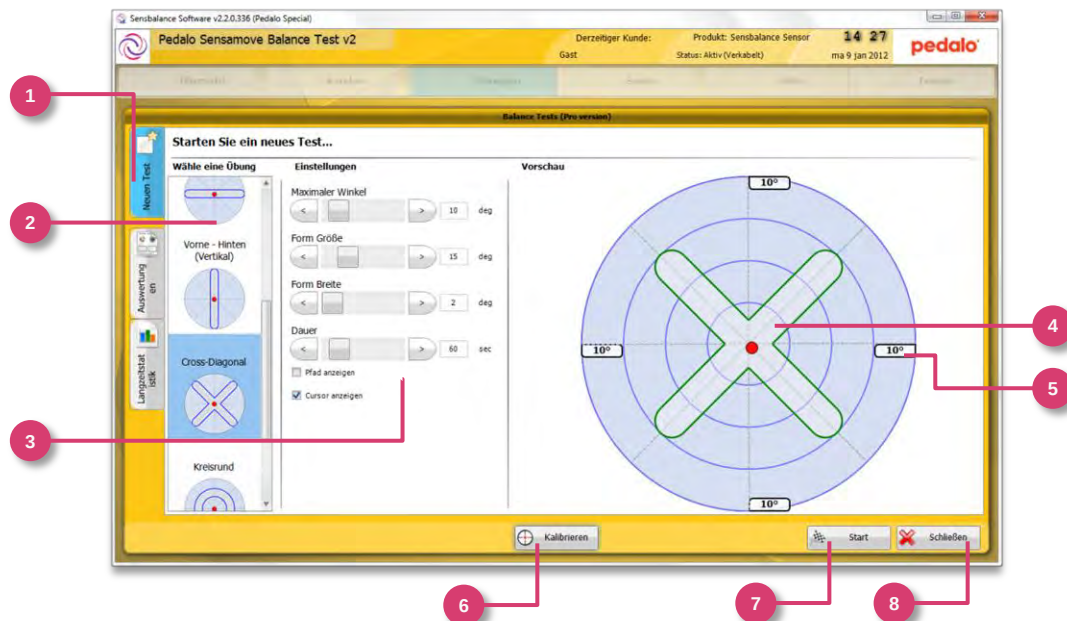


Abbildung 5 Übersicht über das Start-ein-Neues-Test-Schirm

- | | |
|---|---|
| <p>1 Tabs für:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Starten Sie einen neuen Test • Berichte mit den Testergebnissen • Langzeit-Statistik | <p>5 Fenster mit voreingestellten maximalen Kippwinkel</p> |
| <p>2 Liste der verfügbaren Tests. Hier klicken, um einen Test zu wählen.</p> | <p>6 Kalibrierungstaste um den roten Punkt zu zentrieren.</p> |
| <p>3 Liste mit der Einstellung der Test</p> | <p>7 Start die Test Taste</p> |
| <p>4 Beispiel für eine Testform mit verwendete Einstellungen</p> | <p>8 Fenster Schließen</p> |

5.1.1 Basis-version

Die Basisversion der Software bietet eine Auswahl von zwei Balance-Tests:

- 1) Statischer Balance-Test mit visuellem Rückmeldung (Balance Test)
- 2) Statischer Balance-Test ohne visuellem Rückmeldung (Balance Test, Propriozeption)

Ausgangslage und Kalibrieren:

Prüfen Sie, ob der Client die richtige Ausgangsposition für die Tests auf die spezifischen Balance Trainingsgerät hat. Der Cursor muss in dieser Position in der Mitte der Marke sein. Falls erforderlich, sollte eine Rekalibrierung durch Drücken der [**Kalibrieren**]-Taste ausgeführt werden.

Anpassungen des statischen Gleichgewichts-Test:

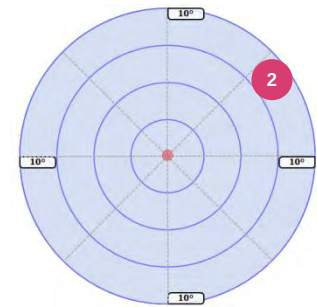
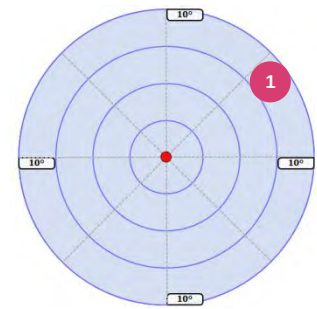
Maximaler Kippwinkel: Einstellbar zwischen 1-45 Grad. In diesem Bereich Einstellung wird empfohlen, mindestens die maximale Neigungswinkel der verwendeten Balance-Trainingsgerät ein zu stellen, um sicherzustellen, dass alle Datensätze der Bewegungen innerhalb der Marke fallen.

Dauer: Die Dauer der Test kann zwischen 10 bis 240 Sekunden eingestellt werden.

Feedback-Einstellungen:

Cursor: die Einstellung der Anzeige des Cursors kann nicht geändert werden. In der Balance-Test, wird den Cursor fest auf "Cursor anzeigen" gesetzt. In der Balance Test Propriozeption wird der Cursor fest auf "Cursor NICHT anzeigen" gesetzt.

Pfad: die Einstellung der Anzeige der Bewegungsspur kann nicht geändert werden (fest auf OFF eingestellt)



5.1.2 Pro-version

Die Pro-Version bietet eine Auswahl von fünf zusätzliche Übungen für dynamische Balance-Tests:

- 3) Links - Rechts (Horizontal)
- 4) Vorne - Hinten (Vertikal)
- 5) Diagonal
- 6) Ringform
- 7) Kreisrund

Maximale Neigung: Einstellbar zwischen 1-45 Grad. In diesem Bereich Einstellung wird empfohlen, mindestens die maximale Neigungswinkel der verwendeten Balance-Trainingsgerät ein zu stellen, um sicherzustellen, dass alle Datensätze der Bewegungen innerhalb der Marke fallen.

Dauer: Die Dauer der Prüfung kann zwischen 10 bis 240 Sekunden eingestellt werden.

Form Einstellungen:

Die spezifische Übungen sind mit einem oder mehreren der folgenden Parameter eingestellt:

Abbildung Größe: 1 bis 45 Grad. Mit der Größe Einstellung kann die Form eingestellt werden, so dass innerhalb der maximalen Neigungswinkel oder einen kleineren Neigungswinkel praktiziert wird.

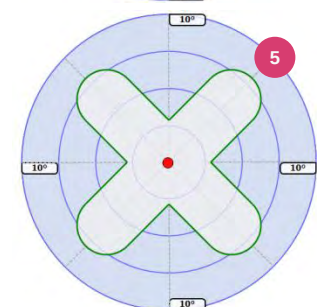
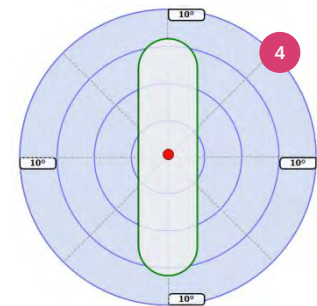
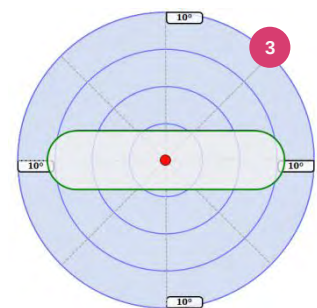


Abbildung Breite: 1 bis 45 Grad. Es wird empfohlen, dass die Breite von wenigen Grad eingestellt wird, so dass eine kleine Übung Form präsentiert wird.

Radius: 1 bis 45 Grad. Mit der Einstellung des Radius kann den Ringform mehr oder weniger exzentrisch zur Mitte eingestellt werden.

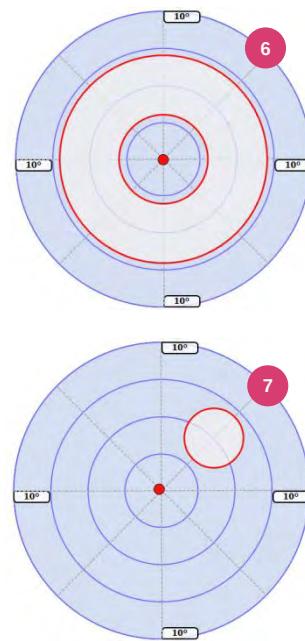
Entfernung zum Zentrum: 0 bis 45 Grad. Diese Einstellung ermöglicht es die Ringform exzentrischen zu bewegen. Mit der Einstellung von 0 Grad ist der Kreis in der Mitte der Marke.

Form winkel: 0 bis 359 Grad. Diese Winkelposition Einstellung ermöglicht es der Kreisrundform eine bestimmte Richtung innerhalb der Marke zu wählen.

Feedback-Einstellungen:

Pfad anzeigen: ON / OFF

Cursor anzeigen: ON / OFF



5.2 Starten des Tests

Sobald die spezifischen Test Form gewählt wird und die Einstellungen werden gesetzt, drücken Sie die [**Start**]-Taste an der rechten unteren Ecke des Bildschirms. Eine Uhr scheint, die 5 Sekunden abzählt zum Start des Test.

Dann wird die Bewegung der spezifischen Balance-Tests während der eingestellten Zeit aufgezeichnet. Eine Uhr in der oberen linken Ecke zählt die Dauer der Übung.

Nach dem Test wird berichtet, dass die Daten in der Datenbank gespeichert werden. Klicken Sie auf [**OK**]. Kurz nach werden die Messergebnisse in grafischer und tabellarischer Darstellung angezeigt. Eine Gesamtpunktzahl von den gerade abgeschlossenen Bilanz-Test ist in Prozentzahlen angegeben wurden, zusammen mit den Einstellungen der Bilanz -test.

Zwischenstopp: Um den Test vorzeitig zu stoppen klicken Sie auf der [**Stop Aufnahme**]-Taste auf der rechten Seite des Bildschirms. Klicken Sie dann auf der [**Einstellungen-Fenster öffnen**]-Taste um einen neuen Test zu starten.

5.3 Die Ergebnisse

In der Ergebnisse Registerkarte werden die Messergebnisse in grafischer und tabellarischer Darstellung angezeigt. Eine Gesamtpunktzahl von den gerade abgeschlossenen Bilanz-Test ist in Prozentzahlen angegeben worden, zusammen mit den Einstellungen der Bilanz -test.

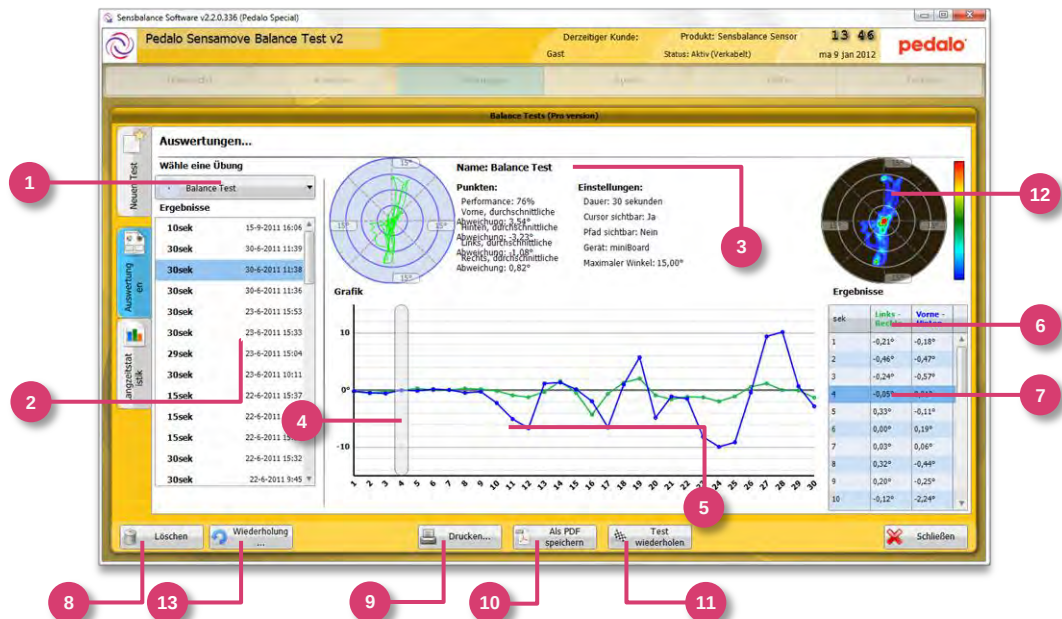


Abbildung 6 Übersicht über das Ergebnisse-Schirm

- | | |
|---|---|
| <p>1 Feld für die Auswahl eines Tests.</p> <p>2 Zusammenfassung der Ergebnisse für die ausgewählten Testform. Klicken Sie auf eine Zeile in die Testauswahl</p> <p>3 Übersicht über die Einstellungen und berechnete Werte</p> <p>4 Die Grafik mit Mittelwerte pro Sekunde.</p> <p>5 Bandauswahl. Klicken Sie auf einen Punkt auf der Kurve und die Messwerte wird in der Liste rechts daneben enthalten.</p> | <p>6 Die Zahlen der Grafik</p> <p>7 Gewählter Wert. Dies entspricht der Auswahl Band (5)</p> <p>8 Die ausgewählte Übung (2) löschen.</p> <p>9 Ergebnisbericht drucken.</p> <p>10 Ergebnisbericht speichern als PDF Datei.</p> <p>11 Der Test mit den gleichen Einstellungen erneut ausführen.</p> <p>12 Heat Map (Nur Pro-Version)</p> <p>13 Replay der Übung (Nur Pro-Version)</p> |
|---|---|

Die folgenden Abschnitte erläutern die berechneten Werte.

5.3.1 Balance Test und Balance Test, Propriozeption

Performance % Ist das Testergebnis wie gut der Cursor im Zentrum gehalten werden konnte.
100% = Die grüne Spur ist die gesamte Testzeit genau in der Mitte.
0% = Die grüne Spur ist die gesamte Testdauer an oder jenseits der eingestellten maximalen Neigungswinkel.

Vorne ° / Hinten °
/ Links ° / Rechts ° Durchschnittliche Ergebnisse in eine bestimmte Richtung in Grad.

Beispiel:

Vorne: 1°

Bei maximaler Kippwinkel 20 Grad → einem Durchschnitt von 1 Grad Bewegung nach vorne.

5.3.2 Links - Rechts (Horizontal)

Performance % Ist das Testergebnis wie gut der Cursor in der Form gehalten werden konnte
100% = Die ganze Spur ist in der Form.
0% = Die ganze Spur ist aus der Form.

Vorne, in der Form % Zeigt die Verteilung der Bewegung Spur nach vorne, aber noch in der Form.

Hinten, in der Form % Zeigt die Verteilung der Bewegung Spur nach hinten, aber noch in der Form.

Vorne ° Zeigt die durchschnittliche Abweichung nach vorne.

Hinten ° Zeigt die durchschnittliche Abweichung nach hinten.

Links ° Zeigt die durchschnittliche Bewegung nach links

Rechts ° Zeigt die durchschnittliche Bewegung nach rechts

Beispiel:

Leistung: 98%

Vorne, in der Form: 57%

Hinten, in der Form: 41%

Vorne: 5.1°

Hinten: 4.7°

Links: 1.1°

Rechts: 1.5°

Das Leistung-Ergebnis zeigt, dass die Links-Rechts-Bewegung sehr gut innerhalb der eingestellten Form (98% auf 100%) erfolgt ist. 2% ist nur aus der Form. Von 98% in der Form ist 57% nach Vorne und 41% nach Hinten. Die durchschnittliche Abweichung nach vorne (5.1°) ist etwas mehr als nach Hinten (4.7°), also etwas stärkere Tendenz für die abweichende Bewegung nach vorne während die Übung Rechts-Links.

5.3.3 Vorne - Hinten (Vertikal)

Performance % Ist das Testergebnis wie gut der Cursor in der Form gehalten werden konnte
100% = Die ganze Spur ist in der Form.
0% = Die ganze Spur ist aus der Form.

Links, in der Form % Zeigt die Verteilung der Bewegung Spur nach links, aber noch in der Form.

Rechts, in der Form % Zeigt die Verteilung der Bewegung Spur nach rechts, aber noch in der Form.

Vorne ° Zeigt die durchschnittliche Abweichung nach vorne.

Hinten ° Zeigt die durchschnittliche Abweichung nach hinten.

Links ° Zeigt die durchschnittliche Bewegung nach links

Rechts ° Zeigt die durchschnittliche Bewegung nach rechts

Beispiel:

Leistung: 98%
 Links, in der Form: 57%
 Rechts, in der Form: 41%
 Vorne: 1.1°
 Hinten: 1.5°
 Links: 5.1°
 Rechts: 4.7°

Das Leistung-Ergebnis zeigt, dass die Vorne-Hinten-Bewegung sehr gut innerhalb der eingestellten Form (98% auf 100%) erfolgt ist. 2% ist nur aus der Form. Von 98% in der Form ist 57% nach Links und 41% nach rechts. Die durchschnittliche Abweichung nach links (5.1°) ist etwas mehr als nach rechts (4.7°), also etwas stärkere Tendenz für die abweichende Bewegung nach links während die Übung Vorne-Hinten.

5.3.4 Cross-Diagonal

Performance % Ist das Testergebnis wie gut der Cursor in der Form gehalten werden konnte
 100% = Die ganze Spur ist in der Form.
 0% = Die ganze Spur ist aus der Form.

5.3.5 Ring

Performance % Ist das Testergebnis wie gut der Cursor in der Form gehalten werden konnte
 100% = Die ganze Spur ist in der Form.
 0% = Die ganze Spur ist aus der Form.

> Pfad % Zeigt die Verteilung der Bewegung Spur, die außerhalb des äußeren Kreises fällt.

< Pfad % Zeigt die Verteilung der Bewegung Spur, die innerhalb des inneren Kreises fällt.

Beispiel:

Leistung % : 80% (80% der Bewegung Spur fällt innerhalb der Form
 > Pfad: 3% (3% der Bewegung Spur fällt außerhalb des äußeren Kreises , außerhalb der Form.
 < Pfad: 17% (17% der Bewegung Spur fällt innerhalb des inneren Kreises, außerhalb der Form.

5.3.6 Kreisrund

Performance % Ist das Testergebnis wie gut der Cursor in der Form gehalten werden konnte
 100% = Die ganze Spur ist in der Form.
 0% = Die ganze Spur ist aus der Form.

Beispiel:

Leistung % : 86% (86% der Bewegung Spur fällt innerhalb der Form)

5.4 Langzeit Statistik

Durch einen Klick auf den Registerkarte "Langzeit Statistik" werden alle Testergebnisse für einen Kunden in eine langfristige Übersicht gezeigt.

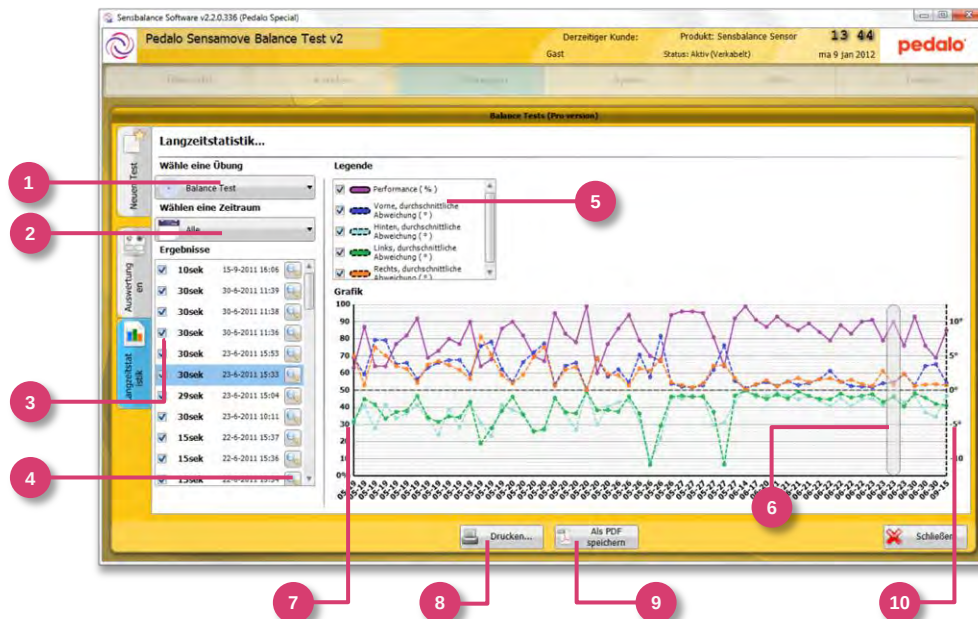


Abbildung 7 Übersicht über das Langzeit-Statistik-Schirm

- | | |
|--|---|
| <p>1 Feld für die Auswahl eines Tests.</p> <p>2 Sie können hier eine Wahl treffen, um alle Ergebnisse an zu schauen oder zB nur die Ergebnisse des letzten Monats oder der letzten Woche zu sehen.</p> <p>3 In der Check-Box können Sie wählen, ob ein Ergebnis in der langfristigen Übersicht einbezogen werden muss oder nicht.</p> <p>4 Ein Ergebnis anschauen.</p> <p>5 Legende mit Check-Boxes womit Sie wählen können welche Datei in der Grafik gezeigt wird.</p> | <p>6 Bandauswahl.</p> <p>7 Erste Achse des Diagramms als Prozentsatz, in jedem Test sichtbar.</p> <p>8 Aktuelle Statistiken Drucken.</p> <p>9 Speichern als PDF Datei</p> <p>10 Zweite Achse der Grafik in Grad, nur sichtbar in der "Static Balance-Tests"</p> |
|--|---|

Klicken Sie auf das Fenster unter „Wähle eine Übung“ (1) und wählen Sie die spezifischen Test, mit dem Sie alle Ergebnisse sehen wollen. Die Grafik zeigt alle ausgewählten Testergebnisse für diesen Client. Unter „Ergebnisse“ sind die Testergebnisse nach Datum geordnet. Durch einen Klick auf das Lupen-Symbol (4) kann der einzelnen Test und die Ergebnisse eingesehen werden.

Unter „Wählen einen Zeitraum“ (2) kann eine Wahl gemacht werden welche Ergebnisse aus der Vergangenheit in die langfristige Statistik aufgenommen werden müssen. Auch kann man entscheiden mit dem Check-Box nächst zu jedem Test Datum ob Ergebnisse in dem Langzeit Übersicht gezeigt werden müssen oder weggelassen (3).

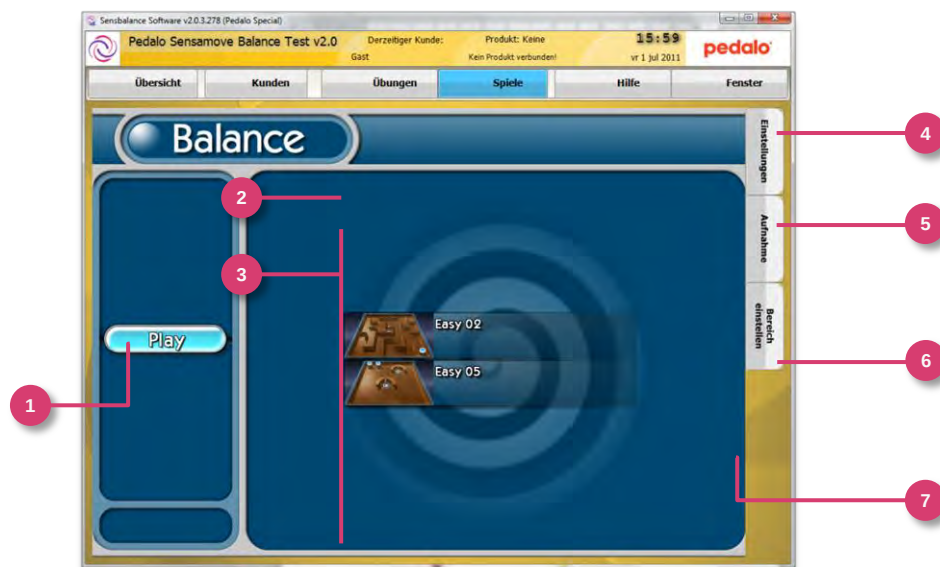
6 BALANCE (SPIEL)

Balance ist ein Murmellabyrinth und basiert auf einem Spiel mit verschiedenen Levelpakete mit mehrere Levels. Die Basissoftware enthält nur 2 Beispiele von dem Easy Levelpaket.

Die Pro-version enthält das Trainings-Levelpaket mit 18 Trainings-Levels und das Easy Levelpaket mit 10 Spiel-Levels. Ergänzende Level-Pakete sind verfügbar:

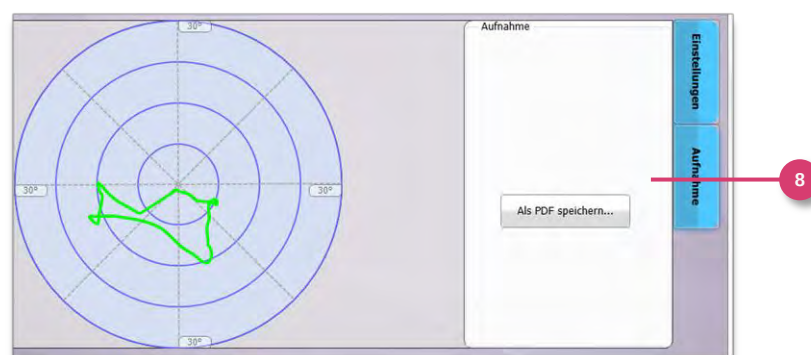
- Medium Levelpaket mit 20 Levels
- Hard Levelpaket mit 20 Levels
- Very Hard Levelpaket mit 25 Levels

6.1 Übersicht



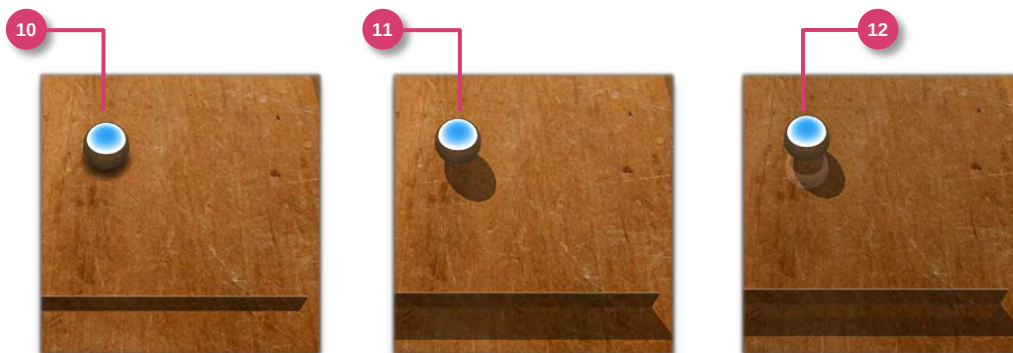
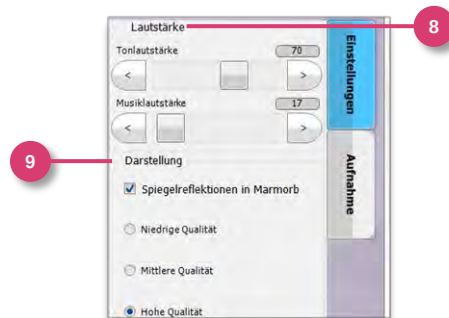
Figur 5 Übersicht van de Balance game

- | | |
|---|--|
| <p>1 Play Taste (nicht funktional)</p> <hr/> <p>2 Mappe mit Leveln
Zum Betrachten des Mappen Inhalts hier klicken</p> <hr/> <p>3 Level
Ein Level kann durch Anklicken gestartet werden</p> <hr/> <p>4 Einstellungen Registerkarte</p> <hr/> <p>5 Aufnahme Registerkarte</p> | <p>6 Bereich Einstellung (Empfindlichkeit) mit Kalibration</p> <hr/> <p>7 Scrollbalken. Anklicken und schleppen um zu scrollen.
(das Scrollrad Ihrer Maus kann ebenfalls verwendet werden)</p> <hr/> <p>8 Aufnahmen werden automatisch beim Starten eines Levels gestartet und nach Beendung gespeichert.
(Doppelklick auf die Registerkarte um zum Spiel zurückzugehen)</p> |
|---|--|



6.2 Einstellungen Registerkarte

- 8 Lautstärkeneinstellung für Geräuscheffekte und Hintergrundmusik
- 9 Grafische Einstellungen siehe unten
- 10 Niedrige Qualität
- 11 Hohe Qualität
- 12 Hohe Qualität mit Reflektion



6.3 In das Spiel



- 13 Menü während des Spiels. Erscheint nach Anklicken von [Menü] (17)
- 14 Level-Name
- 15 Stoppuhr
- 16 Spielfeld
- 17 Menütaste (zeigt Menü 13 an)
- 18 Ende

7 UNTERSTÜTZUNG UND FRAGEN

Haben Sie noch Fragen, Anmerkungen oder Empfehlungen, können Sie sich unmittelbar an Holz-Hoerz GmbH oder Sensamove wenden.

Holz-Hoerz GmbH/ Pedalo®:

Email: info@pedalo.de

Tel.: 07381-93570

Sensamove:

Email:

Niederländisch: helpdesk@senamove.com

Englisch: support@sensamove.com

Tel.: +31 30 6020892

Fax: +31 84 7279304

7.1 Häufig gestellte Fragen

7.1.1 Ich habe einen Registrierungscode. Wie bekomme ich einen Aktivierungscode?

Den Registrierungscode können Sie zusammen mit der Seriennummer Ihres Gerätes auf <http://reg.sensamove.com> online registrieren. Per E-Mail erhalten Sie dann den Aktivierungscode. Nachdem Sie den Aktivierungscode in der Sensamove Software eingegeben haben, funktioniert die erworbene Software Ihres Sensbalance Produkts.

Schritte:

- 1) Gehen sie auf <http://reg.sensamove.com>. Tragen Sie Ihre Angaben und die Seriennummer des Sensbalance Produkts ein.
- 2) Tragen Sie in den Registrierungsfenstern Ihren Registrierungscode ein.
- 3) Wenn Sie alles ausgefüllt haben, klicken Sie auf "Versenden".
- 4) Sie erhalten per E-Mail den Produkt-Aktivierungscode. Bewahren Sie diese E-Mail und eventuelle Beilagen gut auf!
- 5) Nach Hochfahren der Sensbalance Software v2 gehen Sie in den Startbildschirm. Im Softwaremodul tragen Sie den Aktivierungscode ein.

Sollten Sie in der E-Mail mit dem Aktivierungscode die Meldung erhalten, dass der Registrierungscode ungültig ist, wenden Sie sich dann unter support@sensamove.com an Sensamove. Geben Sie die Seriennummer, den Registrierungscode, Ihren Lieferanten oder Verkäufer, Ihren Namen und Ihre E-Mail-Adresse an.

7.1.2 Der Aktivierungscode funktioniert nicht!

Prüfen Sie die Richtigkeit des Codes; 4 mal 4 Zeichen, z. B. XZ4N-SDF3-7CLC-5GA7.

Die Eingabe des Codes ist von Großbuchstaben oder Sonderzeichen unabhängig. Wenn Sie xz4nsdf37clc5ga7 eintragen, geht das ebenfalls.

Bleibt das Problem bestehen, wenden sie sich dann auf support@sensamove.com an Sensamove. Nennen Sie die Seriennummer, den Aktivierungscode, Ihren Lieferanten oder Verkäufer, Ihren Namen und Ihre E-Mail-Adresse.



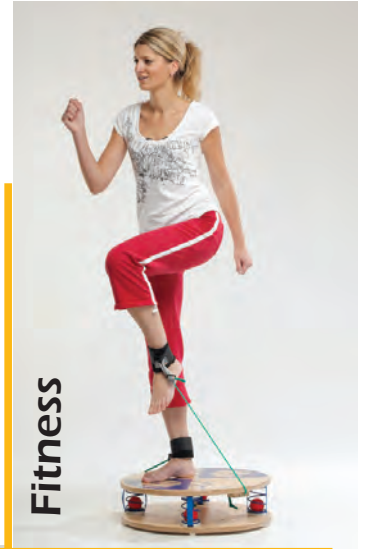
Stabilisation



Entwicklung



Balance



Fitness



Spiel&Spaß



Training



Koordination



Prävention



Kräftigung



Sport

pedalo®
... by Holz-Hoerz

Entwicklung, Herstellung
und Vertrieb
Made in Germany

Holz-Hoerz GmbH
Lichtensteinstr. 50
72525 Münsingen
(+49) 0 73 81-9 35 70
info@pedalo.de
www.pedalo.de