

Aufbauanleitung

Mögliche Höhen:	Nummerierung der Stangen
Männerhöhe: ca. 2,43 m	1,2,3,4,5
Damenhöhe: ca. 2,24 m	1,2,3,5
Jugendhöhe: ca. 1,85m	1,2,4,5
Kinderhöhe: ca. 1,65m	1,2,5

Dreiecknetz:

1. Netzhöhe festlegen und drei Pfosten entsprechend der nummerierten Einzelstangen zusammenstecken.
2. Die beiden Netzbestandteile mittels des Reißverschlusses zu einem Dreieck verbinden.
3. Die drei zusammengesetzten Pfosten jeweils durch die Hüllen des Netzes schieben. Die Augenschrauben müssen durch den Schlitz der Netzhüllen geführt werden.
4. Spannschnüre mit dem Metallring am oberen Pfosten an der Augenschraube befestigen.
5. Den 1. Pfosten von einem Mitspieler aufrecht halten lassen, während die Spannschnüre gespannt werden. Diese werden mit Hilfe der Heringe im Boden fixiert. Wird auf Sand gespielt, empfiehlt es sich die Heringe für einen stabilen Stand im Sand zu vergraben. Diesen Schritt mit den weiteren beiden Pfosten wiederholen.
6. Bei Bedarf kann die Spannung der Schnüre mit Hilfe der Seilspanner nachjustiert werden.

Normales Netz:

Kurzes Netz 3m:

1. Netzhöhe festlegen und zwei Pfosten aus den nummerierten Einzelstangen entsprechend zusammenstecken.
2. Die zwei zusammengesetzten Pfosten jeweils durch die Hüllen des kürzeren Netzsegmentes schieben.
3. Spanschnüre mit dem Metallring am oberen Pfosten an der Augenschraube befestigen.
4. Den 1. Pfosten von einem Mitspieler aufrecht halten lassen, während die Spanschnüre gespannt werden. Diese können mit Hilfe der Heringe im Boden fixiert werden. Wird auf Sand gespielt, empfiehlt es sich die Heringe für stabileren Stand im Sand zu vergraben.
Diesen Schritt mit dem 2. Pfosten wiederholen.
5. Bei Bedarf kann die Spannung der Schnüre mit Hilfe der Seilspanner nachjustiert werden.

Langes Netz 6m:

1. Netzhöhe festlegen und zwei Pfosten entsprechend der nummerierten Einzelstangen zusammenstecken.
2. Die zwei zusammengesetzten Pfosten jeweils durch die äußeren Hüllen des längeren Netzsegmentes schieben.
3. Spanschnüre mit dem Metallring am oberen Pfosten an der Augenschraube befestigen.
4. Den 1. Pfosten von einem Mitspieler aufrecht halten lassen, während die Spanschnüre gespannt werden. Diese können mit Hilfe der Heringe im Boden fixiert werden. Wird auf Sand gespielt, empfiehlt es sich die Heringe für stabileren Stand im Sand zu vergraben.
Diesen Schritt mit dem 2. Pfosten wiederholen.
5. Bei Bedarf kann die Spannung der Schnüre mit Hilfe der Seilspanner nachjustiert werden.

How to play

Das Spiel

Ein Spieler, der Verteidiger, positioniert sich in der Mitte des Dreiecknetzes – die weiteren drei Spieler, die Angreifer, stellen sich an den Längskanten des Netzes auf. Das Ziel der angreifenden Spieler ist es, den Ball auf den Boden des mittleren dreieckigen Feldes zu befördern. Dies kann durch intelligentes und schnelles Zusammenspiel erreicht werden. Jedem Angreifer ist dabei eine Ballberührung pro Zuspiel erlaubt. Gelingt es den drei Angreifern den Verteidiger auszuspülen und den Ball auf den Boden des inneren Feldes zu spielen, wird dem Innenspieler ein Punkt abgezogen. Schafft es der Verteidiger den Ball zu berühren, darf er das innere Feld verlassen und wechselt mit dem Angreifer die Position, welcher den Fehler begangen hat. Dabei behalten alle ihren Punktestand bei. Jeder Spieler startet mit 10 Punkten. Der erste Verteidiger beginnt mit 11 Punkten. Wer zuerst 0 Punkte auf dem Konto hat, verliert.

Jeder Spielzug beginnt mit einer Angabe. Diese wird immer von einem der außen positionierten Spielern auf einen anderen Angreifer gespielt. Ab diesem Zeitpunkt verfolgen die Angreifer ihr Ziel den Ball auf den Boden des mittleren Feldes zu befördern.

Fehler, die zu einem Positionswechsel führen:

- Ein Angreifer lässt zu, dass der Ball in seinem Areal den Boden berührt
- Ein Angreifer spielt ein unerreichbares Zuspiel auf einen anderen Außenspieler
- Der Verteidiger berührt den Ball
- Falsches Spielen des Balles (z.B. Fangen, Werfen, zu viele Ballkontakte)

Positionswechsel

Unterläuft einem angreifendem Spieler ein Fehler (s.o.), dann muss dieser in die Mitte des dreieckigen Feldes wechseln. Der bisherige Verteidiger übernimmt die frei gewordene Position des Angreifers. Die beiden anderen Außenspieler behalten ihre Position bei. Jeder Spieler behält seinen Punktestand.

Zusätzliche Ballberührungen:

In der Gruppe kann gemeinsam beschlossen werden, mehr als nur eine Ballberührung pro Spieler zu erlauben. Besonders Anfängern wird empfohlen, mit mehreren Ballberührungen zu spielen. Außerdem kann vereinbart werden, den Ball mit jedem Körperteil (z.B. Füße, Kopf oder Knie) zu berühren.

SET UP GUIDE

Possible heights:	Numbering of the tubes
Men's: ~ 2,43 m	1,2,3,4,5
Women's: ~ 2,24 m	1,2,3,5
Youth: ~ 1,85m	1,2,4,5
Kid's: ~ 1,65m	1,2,5

Triangel Net:

1. Select Net Height and create three poles by connecting the numbered tubes.
2. Connect the two net parts by zipper to form a triangle.
3. Slip one pole into each sleeve of the net. Add the eye bolt through the slot at the top of the net.
4. Attach the tension strings on the top tube at the eye bolt.
5. Have a teammate hold the 1st post upright while the tension strings are tightened. These are fixed in the ground using the pegs. If playing on sand, it is recommended to bury the pegs in the sand for stability. Repeat this step with the other two posts. These are fixed in the ground using the pegs. If playing on sand, it is recommended to bury the pegs in the sand for stability. Repeat this step with the other two posts.
6. As needed, the tension of the strings can be readjusted using the rope tensioners.

Normal Volleyball Net:

Short Net 3m:

1. Select Net Height and create two poles by connecting the numbered tubes.
2. Slip one pole into each sleeve of the net. Add the eye bolt through the slot at the top of the net.
3. Attach the tension strings on the top tube at the eye bolt.
4. Have a teammate hold the 1st post upright while the tension strings are tightened. These are fixed in the ground using the pegs. If playing on sand, it is recommended to bury the pegs in the sand for stability. Repeat this step with the other two posts. These are fixed in the ground using the pegs. If playing on sand, it is recommended to bury the pegs in the sand for stability. Repeat this step with the other post.
5. As needed, the tension of the strings can be readjusted using the rope tensioners.

Long Net 6m:

1. Select Net Height and create two poles by connecting the numbered tubes.
2. Slip one pole into each sleeve of the net. Add the eye bolt through the slot at the top of the net.
3. Attach the tension strings on the top tube at the eye bolt.
4. Den 1. Pfosten von einem Mitspieler aufrecht halten lassen, während die Spanschnüre gespannt werden. Diese können mit Hilfe der Heringe im Boden fixiert werden. Wird auf Sand gespielt, empfiehlt es sich die Heringe für stabileren Stand im Sand zu vergraben. Diesen Schritt mit dem 2. Pfosten wiederholen.
5. As needed, the tension of the strings can be readjusted using the rope tensioners.

How to play

Gameplay

Three players each line up outside the net at the edges. They are the attackers. One player positions himself in the middle. He is the defender. The attacking players' goal is to land the ball to the bottom of the center triangular area. This can be achieved by intelligent and fast passing. Each attacker is allowed one touch per hit. If the three attackers succeed in outplaying the defender and landing the ball to the floor of the inner field, the inner player is deducted one point. If the defender manages to touch the ball, he is allowed to leave the inner field and changes position with the attacker who misplayed. Each player keeps his score throughout the game. All players start with 10 points. The first defender starts with 11 points. The first player to 0 points loses.

A rally always starts with a serve by an attacking player to one of the other two attackers. From this point on, the attackers pursue the goal of landing the ball to the floor of the inner field.

Mistakes that lead to position changes:

- Attacker allows the ball to touch the ground in his own area
- Attacker plays an unreachable pass to another attacker
- Defender touches the ball
- Misplaying the ball (catching, carrying, holding)

Change of position

If an attacking player makes a mistake (see above), he has to move to the inner field. The previous defender takes over the position of the attacker that has become free. The other two attackers keep their position. Each player keeps his score.

Extra touches:

If your group decides, you can add as much touches per player as you want. Especially beginners are recommended to play with more than one touch per hit. It is also possible to touch the ball with each body part as feet, head or knees.