

Lernscheibe Bewegungsimpulse

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Sport-Thieme Produkt entschieden haben!

Damit Sie viel Freude an diesem Produkt haben und die Sicherheit gewährleistet ist, sollten Sie diese Gebrauchsanleitung vor dem Gebrauch zunächst vollständig durchlesen. Bewahren Sie die Anleitung gut auf. Für Fragen und Wünsche stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.



Aussehen

Die Lernscheibe enthält sechs „Tortenstücke“. In jedem ist durch ein Schattenbild und einen Textbaustein ein Bewegungsimpuls angegeben:

- Hüpfe wie ein Frosch!
- Watschel wie eine Ente!
- Springe wie ein Pferd!
- Krieche wie eine Schildkröte!
- Stolziere wie ein Hahn!
- Schleiche wie eine Katze!

Spielweise

Jedes Kind, das die Lernscheibe fängt, führt genau den Bewegungsimpuls aus, auf den der Daumen bei der gefangenen Lernscheibe zeigt.

Variation

Alle Kinder der Klasse müssen den entsprechenden Bewegungsimpuls mit ausführen.

Hinweis

Die beigelegte Kopiervorlage kann bei weiteren Bewegungsspielen zum Einsatz kommen.

Anregungen, Hinweise, Kritik

bitte an den Autor michaeljunga@t-online.de

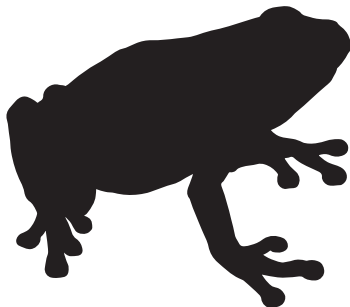
SPORT-THIEME®

Schulsport · Vereinssport · Fitness · Therapie

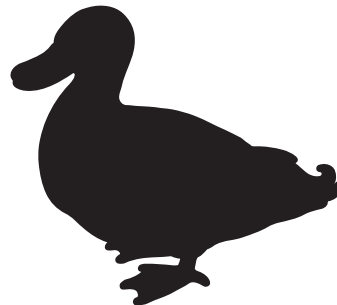
Wir sind Ihr Team!

Sport-Thieme GmbH · 38367 Grasleben · www.sport-thieme.de
Tel. 0 53 57-18181 · Fax 0 53 57-18190 · info@sport-thieme.de

Bewegungskarten zum Ausschneiden



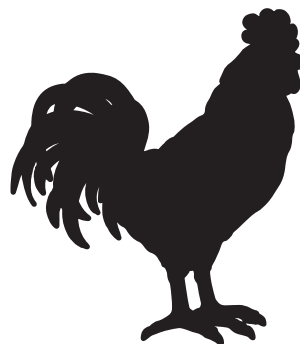
**Hüpfe
wie ein Frosch!**



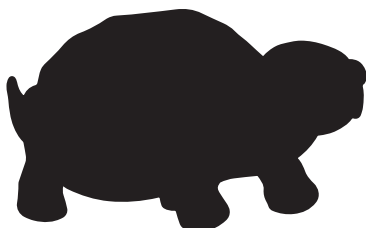
**Watschel
wie eine Ente!**



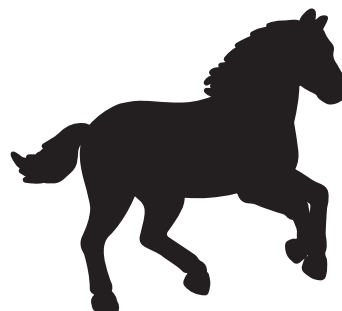
**Schleiche
wie eine Katze!**



**Stolziere
wie ein Hahn!**



**Krieche
wie eine Schildkröte!**



**Springe
wie ein Pferd!**

3