

<u>Lieferumfang</u>:

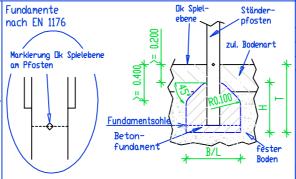
- <u>Aufbauabfolge:</u>
- Fundamentlöcher wie angegeben ausheben.
- A-Böcke aufstellen und entsprechend der Zeichnung ausrichten.
 Grundlinie beachten.
- Querträger einlegen und mit Maschinenschr. M 16 befestigen. (Siehe Detailskizze)
- Die werkseitig angebrachten Verschraubungen, Anbauteile etc. nochmals kontrollieren und ggf. nachziehen.
- Standpfosten einbetonieren Beton muss 7 Tage trocknen.
- erst nach 7 Tagen die Schaukelsitze aufhängen und den Schaukelbock zur Benutzung freigeben.

Das Spielgerät, vor allem aber die Lagerungen und Verbinderteile müssen regelmäßig überwacht werden, die Gesamtkonstruktion mindestens 1 x jährlich. Besonders zu beachten:

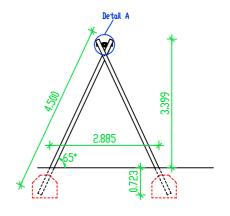
- Abnutzung der Schäkel und Ketten der Schaukelabhängungen
- Fester Sitz aller Verschraubungen.

Bitte beachten Sie auch unsere Wartungsanleitung unter "www.PieperHolz.de".

Der Fallraum (gestrichelte Linie) muss eingehalten werden. Er darf sich nicht mit anderen Fallräumen überschneiden.

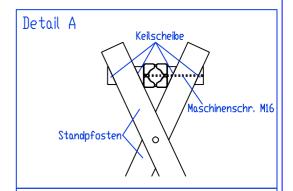


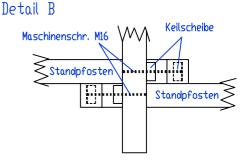
Anzahl	Größe B/L/H/T	Beton C 12/15	Fundamentsohle
4	0.65/ 0.65/ 0.60/ 0.80m	ca. 0.80 cbm	-0.723 m



<u>Lieferumfang</u>:

- 2 A-Böcke Länge 4.50 m
- 1 Träger, Länge 4.50 m
- 4 Maschinenschr. M 16 x 280
- 8 Keilscheiben
- 4 Sicherheitsschaukelhaken
- 2 Sicherheitsschaukelsitze







Aufbauanleitung

zul. Bodenarten:

01.03.2019 mk/nb M 1 : 100 11-020 - 022 Großer Schaukelbock

Platzbedarf/Fallraum: 4.50 m x 9.30 m /30.50 qm Außenmaße: L/B/H: 4.50 m/2.89 m/3.40 m Schwerstes Bautell: A–Bock: ca. 57.00 kg Größtes Bautell: A–Bock: 4.50 m x 0.21 m x 0.105

Spielalter: 3 - 14 Jahre max. freie Fallhöhe: 1.78 m

PIEPER – HOLZ GmbH, Assinghausen 59939 Olsberg Tel: 02962/97110 Fax: 971131

Diese Unterlage darf ohne unsere schriftliche Ermächtigung nicht verwertet, nicht vervielfältigt, auch nicht Ditten mitgefeilt oder zugänglich gemacht werden. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt und verpflichten zu Schadenersatz.

Sand, Kies, Holzschnitzel,

Synthetischer Fallschutz