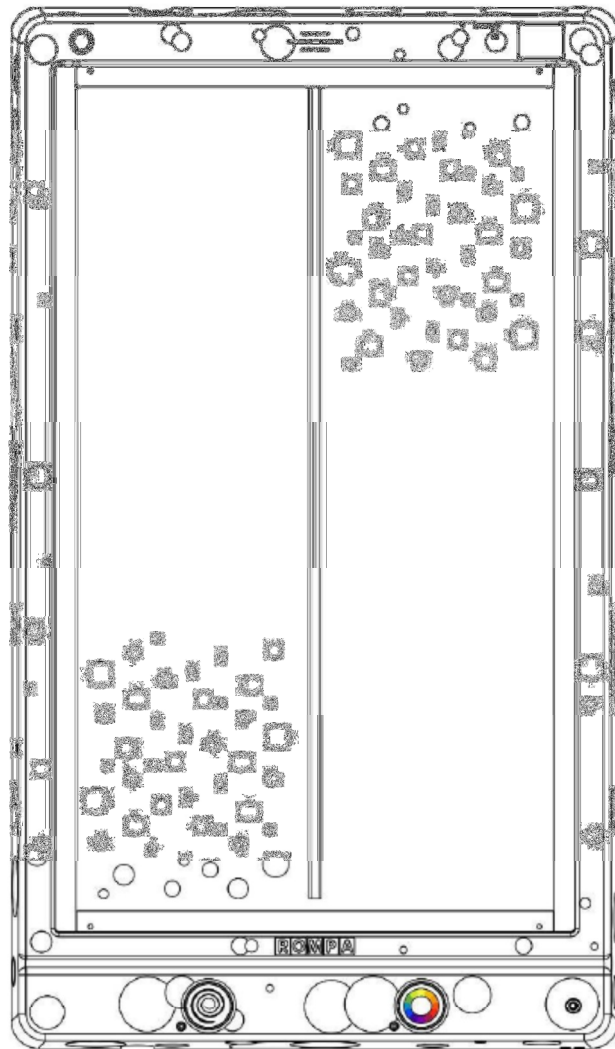


**ROMPA**

**snoezelen®**

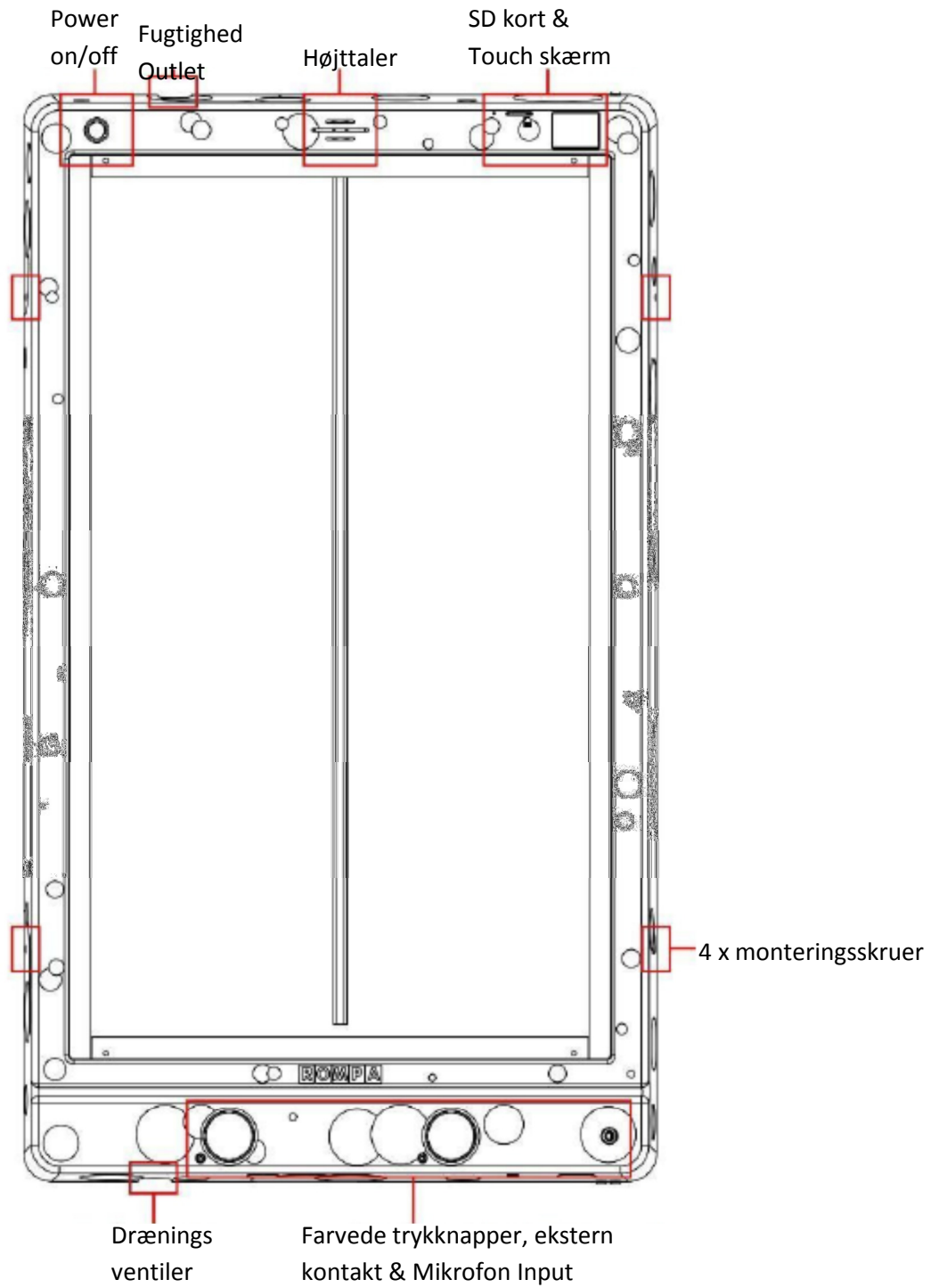
# Double Bubble Bonanza™

## Instruktionsmanual



Double Bubble Bonanza™ 22874, July 2019  
Copyright ROMPA®Ltd

## Oversigt panel



# Brugermanual

## Modes

Hvilken mode panelet står i dikterer hvordan det opfører sig. Double Bubble Bananza har 3 modes, som kan vælges via touch knapper. Og en ekstra mode når mikrofon er indsat i ¼"/6,35 mm mikrofoninput.

### Mode 1: Interaktiv

Panelet ændrer ikke det aktuelle mønster eller farve, medmindre det bliver valgt ved at trykke på de farvede knapper.

### Mode 2: Kreativ

Kontroller boblerne i hvert kammer med de to trykknapper. Ved at trykke på knappen til venstre (Mønster) aktiveres boblerne i det venstre panel kammer. Ved at trykke på den højre (Farve) aktiveres boblerne i det højre panelkammer. Boblerne provokeres når knappen trykkes, så der kan laves et kort brist af bobler ved at tappe på knappen/knapperne, eller en lang strøm kan laves ved at holde knappen/knapperne nede.

### Mode 3: Musik og Lydeffekter

Musik og lydeffekter er parret med hvert mønster for en mere stimulerende multisensorisk oplevelse. Panelet arbejder som Mode 1: Interaktiv

### Mikrofon Mode

Dette mode er der ikke adgang til via touch skærmen. For at få adgang til dette mode skal der sættes en mikrofon i i ¼"/6,35 mm input. Panelet vil automatisk ændre til mikrofonmode når mikrofonen er opdaget. Så mode og lysstyrke kan ikke justeres via touchscreen når mikrofon er indsat. Når mikrofonen er godkendt produceres en lyd af bristede bobler.

### Touch Screen

Touch Screen er beregnet til supervision af sessionen, ikke til primær brug af panelet. Touch screen giver dig detaljeret kontrol over hvordan panelet opfører sig, og til at se statistik over hvordan panelet er brugt.

Når Panelet startes op vil det vende tilbage til standardindstillinger:

Mode 1: interaktiv

Volume: 2

Touch screen lysstyrke: 100%

Lydeffekter: On

WiFi: On

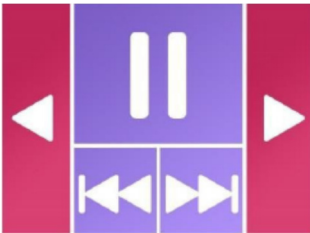
Lock: Off



#### **Mode**

Tryk på den lyseblå mode knap for at gennemse panelmodes

Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemse de andre menu muligheder.



#### **Media\***

Tryk play/pause knappen for at spille eller pause musik. Tryk på springfrem eller tilbage pilene for at spille det næste eller det forrige spor.

Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder

\*Denne funktion er kun tilgængelig når et SD kort er indsat.



#### **Volume**

Tryk + øger volumen

Tryk – reducerer volumen

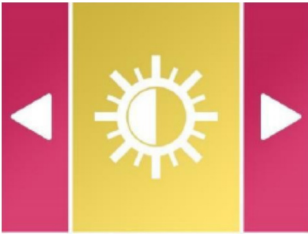
Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder



#### **Lydeffekter**

Tryk på den lysegrønne lydeffektknap vil slå lydeffekter til eller af. Lydeffekter refererer til de lyde der dannes når brugeren aktiverer de farvede tryk knapper.

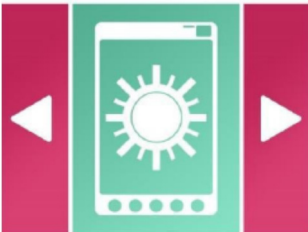
Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder



### Touch screen lysstyrke

Tryk den gule screen lysstyrke knap og panelet går gennem 6 niveauer til lysstyrke 100%

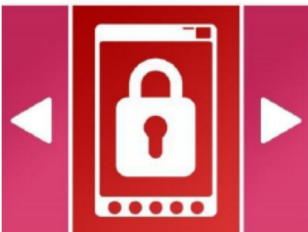
Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder



### Panel lysstyrke

Tryk den tyrkise screen lysstyrke knap og panelet går gennem 3 niveauer til lysstyrke 100%

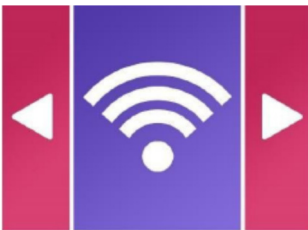
Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder



### Lås

Tryk den røde låseknap og de farvede trykknapper låses, eller låses op. Når de er låste vil trykknapperne være svage og ikke reagere.

Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder



### Trådløs

Tryk den lille trådløs-knap og panelet vil være på og af trådløst. Når panelet er trådløst kan det respondere til andre Rompa kompatible trådløse produkter. Med trådløst off vil andre produkter ignoreres.

Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder

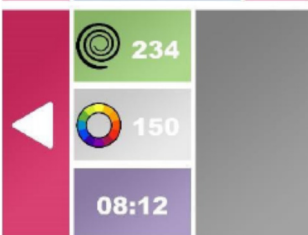


### Statistik

Tryk den blå statistik knap åbner statistik skærmen.

Fra statistikskærmen kan det ses real time antallet af gange knapper er blevet trykket og hvor længe panelet er blevet brugt.

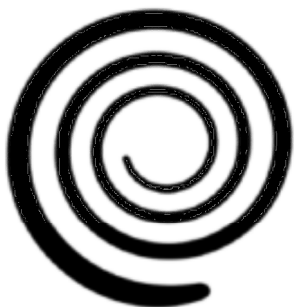
For at vende tilbage til hovedmenuen, tryk på den røde tilbage pil.



Tryk den røde frem eller tilbage pil for at gennemgå andre menu muligheder

## Farvede trykknapper

Double Bubble Bananza har 2 farvede trykknapper, så brugeren kan kontrollere panelets visuelle og auditive output. Når knappen trykkes vil den blinke og en unik lydeffekt vil udløses. Lydeffekter kan slås fra via touch screen. Farvede knapper kan også låses via touch screen hvis det er nødvendigt. Lysstyrken af de farvede knapper reduceres og knapperne reagerer ikke når de er låst. Når der bruges trådløs indstilling vil det være en fordel at holde de samme farve indstillinger på mens andre Rompa produkter bruges.



### Mønstre

Panelet har 3 mønstre som kan vælges via 'Mønster' farveknappen, eller en ekstern kontakt indsat i 'Mønster' ¼"/6,35 mm input jack.



### Farve

Panelet har 14 farver som kan vælges via 'Farve' farveknappen eller med eller en ekstern kontakt indsat i 'Farve' ¼"/6,35 mm input jack.

## Mønstre og farver

### Mønstre

- 1 Ingen mønstre, alle LEDs er farvet uden ændringer
- 2 Boble strøm, boble strømmen flyder op gennem begge kanaler fulgt af en pause. Mønstret gentages.
- 3 Skiftende boble strøm, en strøm af bobler i det 1st kammer, det andet kammer skyder bobler af simultant. Så vender det - så 1st. Kammer slukker og der kommer en boblestrøm fra det andet kammer. Denne cyklus fortsætter.

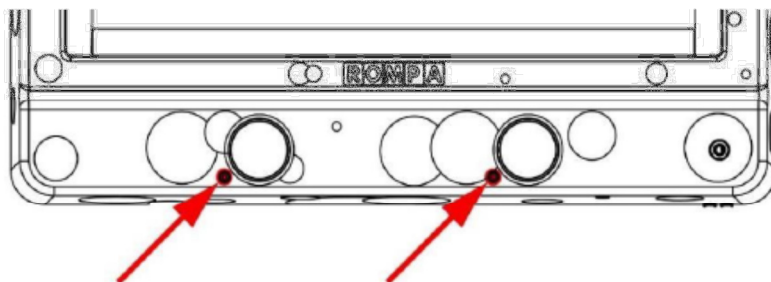
### Farver

- 1 Mangefarvet (LEDs er mangefarvet)
- 2 Alle farver fader blødt (LEDs overgang gennem farverne)
- 3 Alle farver fader hårdt (LEDs overgang gennem farverne)
- 4 Rød
- 5 Grøn
- 6 Blå
- 7 Gul

- |    |   |
|----|---|
| 8  | Orange  |
| 9  | Pink  |
| 10 | Lilla   |
| 11 | Hvid  |
| 12 | Individuelt kammer fader blødt (LEDs overgang gennem farverne – hvert kammer har sin farve)       |
| 13 | Individuelt kammer fader hårdt (LEDs overgang gennem farverne – hvert kammer har sin farve)       |
| 14 | Farvejagt (LEDs ændrer farve med de opstigende bobler – Kun for Boble brist og skiftende mønster) |

## Eksterne kontakter

Panelet har 2 eksterne kontakter til input begge findes ved siden af deres associerede farve trykknapper. For at forbinde den eksterne kontakt skal I bare indsætte den i ¼"/6,35 mm jack, og fjerne den igen når I er færdige (Ekstern kontakt uden ¼"/6,35 mm vil kræve en adapter).



## Mikrofon Input

Panelet har 1 mikrofon input. For at bruge mikrofon med panelet skal det bare sættes i i ¼"/6,35 mm jack som I finder i højre side i bunden af panelet. Når mikrofonen sættes i vil panelet automatisk registrere det og skifte til `Mikrofon mode` Panelet fungerer også som karaoke og den talte lyd gennem mikrofonen kan høres gennem den integrerede højttaler. Når mikrofonen fjernes vender panelet automatisk tilbage til forrige mode.

