



HesherBall Regelwerk

1. Gespielt wird mit 2 Bällen, dem HesherBall (rot) und dem Spielball (schwarz).
2. Ziel ist es, den HesherBall in Bewegung zu halten und wenn möglich dabei einzulochen. Solange der HesherBall in Bewegung ist, hat der Spieler beliebig viele Versuche ihn zu treffen.
3. Der Spielball wird aus der Hand gespielt/gerollt.
4. Der Spielball muss immer von den kurzen Seiten des Tisches gespielt werden und vor Berührung des HesherBalls die Mittellinie überqueren. Je nach Spielsituation muss der aktive Spieler also um den Tisch laufen.
5. Die Reihenfolge der Spieler wird vor Beginn für das gesamte Spiel festgelegt. Jeder Spieler hat 5 Leben. Dies kann nach Anzahl der Spieler individuell festgelegt werden.
6. Der Spieler verliert ein Leben...
 1. ...wenn der Ball stehen bleibt.
 2. ...wenn er von dem Spieler der die Kugel versenkt hat bestimmt wird
 3. ...bei Nichteinhaltung der Reihenfolge.
 4. ...bei Berührung des HesherBalls mit einem Körperteil, während dieser in Bewegung ist.
 5. ...bei 3 Fehlversuchen bei der Angabe.
7. Wenn ein Leben verloren wurde, beginnt der darauffolgende Spieler mit der Angabe; Ausnahme: Der Spieler der die Kugel versenkt beginnt immer!
8. Angabe:
 1. Für die Angabe gibt es 3 Versuche.
 2. Der HesherBall muss so angespielt werden, dass er über die Mittellinie läuft.
 3. Wird der HesherBall so angespielt, dass er eingelocht wird, ohne die Mittellinie zu überqueren, ist die Angabe ungültig.
 4. Überquert er die Mittellinie und wird eingelocht, gilt das als Ass. ACHTUNG: Der Spieler, der ein Ass gemacht hat, darf (willkürlich und unfair) einen Spieler bestimmen der ein Leben verliert.
9. Gewonnen hat der Spieler, der überlebt!

Übrigens: Wenn der Spielball oder der HesherBall vom Tisch fällt, wird der gesamte Spielzug wiederholt.

Nicht vergessen: HesherBall ist nach wie vor und trotz allem ein Gentlemansport. Dementsprechend soll darauf geachtet werden, die Mitspieler nicht zu behindern.