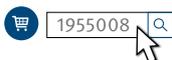


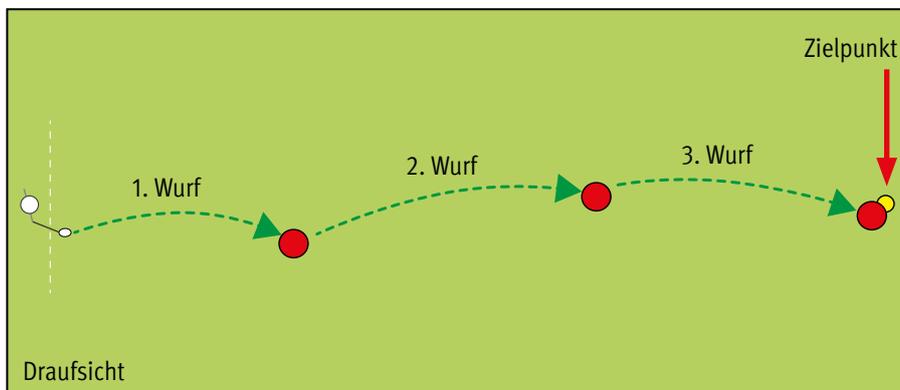
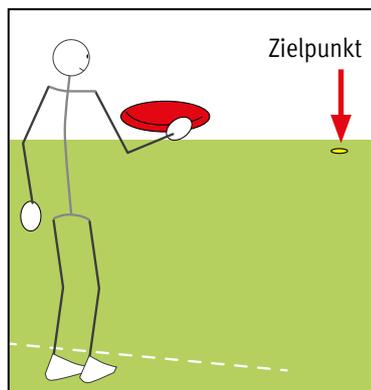
Sport-Thieme Wurfscheiben

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Sport-Thieme Produkt entschieden haben!

Die **Sport-Thieme Wurfscheiben** bringen Kinder und Jugendliche in Bewegung und bieten eine willkommene Abwechslung im Schulsport. Wir zeigen Ihnen **3 Wurfscheibenspiele** mit hohem Spaßfaktor, mit denen Sie unterschiedliche Fähigkeiten trainieren, wie z. B. die Augen-Hand-Koordination.

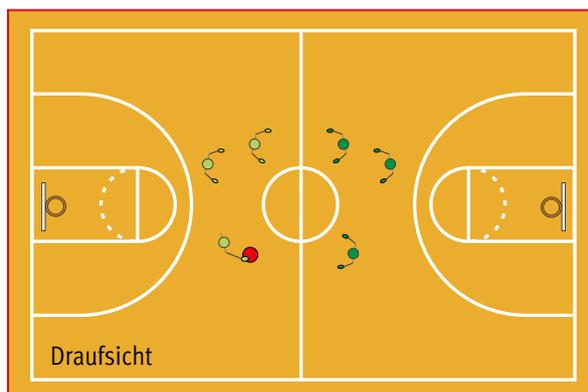
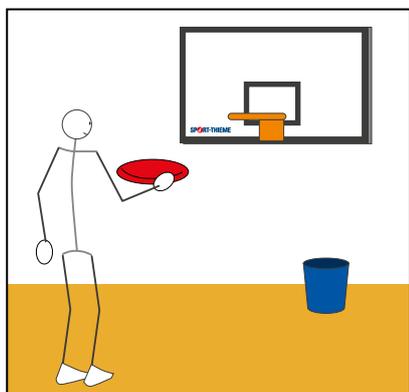


1. Wurfscheiben-Weitwurf



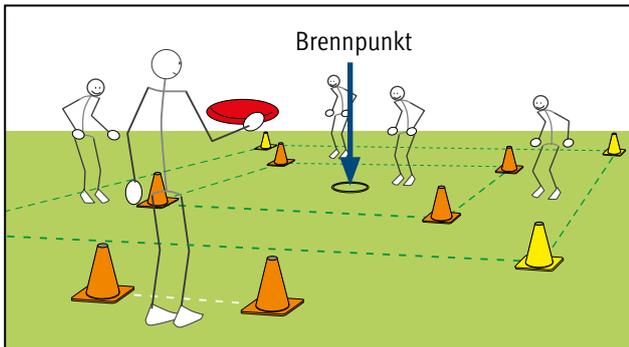
- Spielort:** Outdoor
- Spielfeld:** Benötigt wird ein großes Spielfeld: Sportplatz, Schulhof, Park, große Wiese
- Material:** Eine Wurfscheibe, wie z. B. die Sport-Thieme Wurfscheibe „Competition“, Markierungsteller oder Sprühkreide
- Spieler:** Mindestens 2 Spieler
- Spielregeln:** Ziel ist es, so nah wie möglich an einen vereinbarten Zielpunkt heranzuworfen. Die Zahl der Würfe wird vorher vereinbart. Mit den Markierungstellern oder dem Kreidespray wird die Stelle markiert, an der die Wurfscheibe landet – von dort aus spielt der Spieler später weiter. Gewonnen hat, wer nach Absolvieren der Würfe dem Ziel am nächsten gekommen ist.

2. Triff den Korb/Wurfscheiben-Basketball

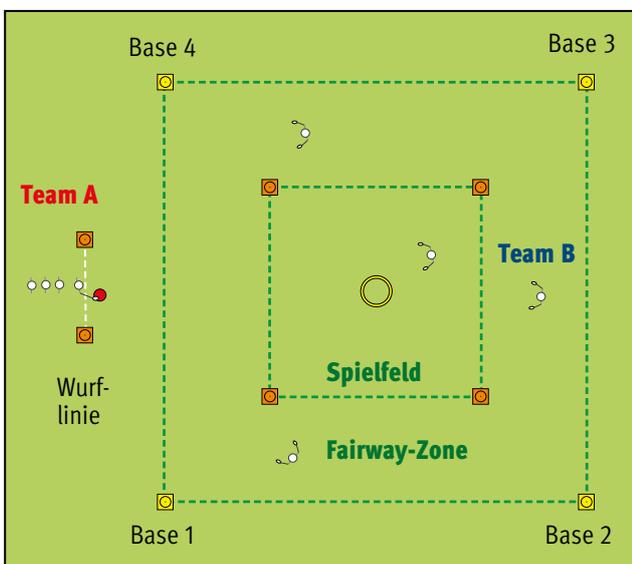


- Spielort:** Outdoor und indoor möglich
- Spielfeld:** Basketball
- Material:** Eine Wurfscheibe, wie z. B. die Sport-Thieme Wurfscheibe „Soft“ oder die Wurfscheibe „Competition“. Für Wurfscheiben-Basketball: 2 Basketballkörbe ohne Netz oder alternativ große Mülleimer. Für Triff den Korb reicht 1 Korb oder alternativ 1 großer Mülleimer
- Spieler:** Je nach Spielart: 2 Spieler oder 2 Teams mit 3 Spielern
- Spielregeln:**
- Variante 1:** **Triff den Korb** ist ganz einfach zu spielen: Die Spieler versuchen, den Basketballkorb zu treffen. Nach einer bestimmten Anzahl von Würfen werden die Punkte verglichen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.
- Variante 2:** **Wurfscheiben-Basketball:** 2 Teams treten gegeneinander an, versuchen sich die Wurfscheibe abzunehmen und beim Gegner zu punkten. Nach Ende der Spielzeit gewinnt das Team mit den meisten Punkten.

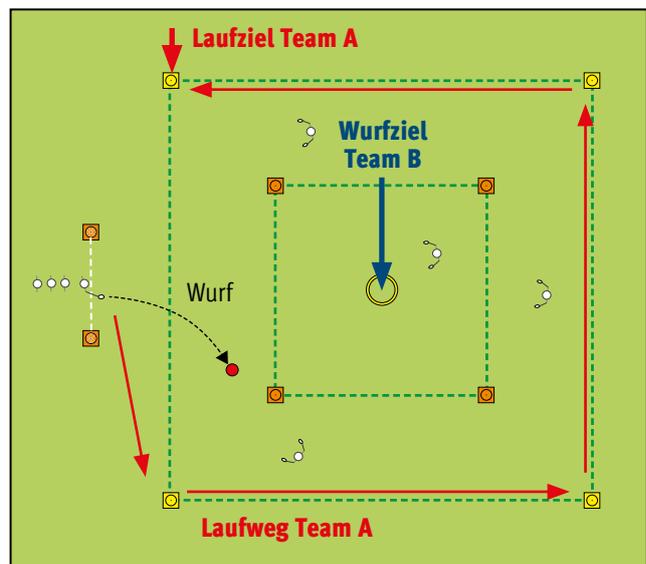
3. Wurfscheiben-Baseball



Ausgangsposition (Draufsicht):



Spielstart (Beispiel, Draufsicht):



Spielort: Outdoor und indoor möglich

Spielfeld: Rechteckiges Spielfeld mit 4 Bases, dem Brennpunkt in der Mitte und dem Wurfplatz außerhalb des Spielfeldes

Material: Eine Wurfscheibe wie z. B. die Sport-Thieme Wurfscheibe „Soft“, 10 Markierungskegel (4 markieren das Spielfeld und sind gleichzeitig die 4 Bases, 4 markieren das Fairway und 2 für die Wurflinie am Wurfplatz) und 1 Gymnastikreifen als Brennpunkt.

Spieler: Mindestens 8 Spieler – 2 Teams mit je 4 Personen

Spielfeld: Wie beim Baseball wird mit 4 Markierungskegeln ein viereckiges Spielfeld markiert; in der Mitte wird mit dem Reifen der Brennpunkt markiert. Um das Spielfeld herum wird eine zweite viereckige Zone markiert, die Fairway-Zone.

Spielregeln:

Die Anfangs-Positionen der einzelnen Teams:

Team A positioniert sich hinter der Wurflinie

Ein Spieler von **Team B** wartet innerhalb des Spielfeldes (die innere Zone mit dem Brennpunkt) auf den Wurf und 3 Spieler positionieren sich außerhalb des Spielfeldes, innerhalb der Fairway-Zone.

Das Spiel beginnt mit dem ersten Wurf von Team A:

Ein Werfer von Team A wirft die Wurfscheibe in Richtung der Fairway-Zone und beginnt sofort loszulaufen und nacheinander die Bases abzulaufen. Team B muss die Wurfscheibe fangen und in den Brennpunkt werfen.

Achtung: fängt ein Spieler die Scheibe in der Fairway-Zone, muss er sie zunächst dem Spieler innerhalb des Spielfeldes zuwerfen, dieser wirft die Scheibe dann in den Brennpunkt.

Befindet sich der Läufer von Team A an einer Base, während die Wurfscheibe im Brennpunkt landet, ist dieser sicher. Befindet sich der Läufer nicht an einer Base, so scheidet er aus. Sind alle Bases abgelaufen, gibt es 1 Punkt.

Nachdem die Wurfscheibe im Brennpunkt gelandet ist, geht sie an den nächsten Werfer von Team A. Das Spiel endet, wenn Team A eine bestimmte Punktzahl erreicht hat, oder Team A keine Werfer mehr hat.